**Otmar Scherzer** 

## Numerische Mathematik Vorlesungsskriptum SS 2011

Computational Science Center Universität Wien Nordbergstr. 15 1090 Wien

# Inhaltsverzeichnis

1	Rur	ndefehler, Kondition und Stabilität	<b>5</b>										
	1.1	Rundefehler	5										
	1.2	Kondition	6										
	1.3	Stabilität	8										
	1.4	Vektor und Matrixnormen	9										
<b>2</b>	Elin	Eliminiationsalgorithmen 1											
	2.1	Die LR-Zerlegung	17										
	2.2	Die Cholesky-Zerlegung	26										
	2.3	Die QR-Zerlegung	31										
3	Iter	Iterationsverfahren											
	3.1	Einzel- und Gesamtschrittverfahren	39										
	3.2	Das Verfahren der konjugierten Gradienten	41										
4	Eige	enwerte	51										
	4.1	Eigenwerteinschließung	52										
	4.2	Potenzmethode	60										
<b>5</b>	Nichtlineare Gleichungen 63												
	5.1	Konvergenzordnung	63										
	5.2	Nullstellenbestimmung reeller Funktionen	66										
		5.2.1 Das Newton-Verfahren	67										
		5.2.2 Das Sekantenverfahren	68										
	5.3	Das Newton–Verfahren in $\mathbb{R}^n$	69										
6	Nur	nerische Quadratur	73										
	6.1	Trapezregel	73										

### INHALTSVERZEICHNIS

	6.2	Polynominterpolation	76
	6.3	Newton-Cotes-Formeln	78
	6.4	Gauß-Quadratur	80
<b>7</b>	Gev	vöhnliche Differentialgleichungen	83
7	<b>Gev</b> 7.1	vöhnliche Differentialgleichungen Das Euler Verfahren	<b>83</b> 83
7	<b>Gev</b> 7.1 7.2	vöhnliche DifferentialgleichungenDas Euler VerfahrenDas implizite Euler-Verfahren	<b>83</b> 83 87

## Dank und Literaturstellen

Diese Vorlesungsskriptum beruht auf dem Buch von Prof. Martin Hanke (Universität Mainz) [4].

Die Literatur zur numerischen Mathematik ist äußerst umfangreich. An dieser Stelle sei auf einige kürzlich erschienene oder wieder aufgelegte Bücher zur Numerischen Mathematik hingewiesen, ohne aber einen Anspruch auf Vollständigkeit zu erheben [6, 8, 7, 5, 2, 1, 3].

## Kapitel 1

# Rundefehler, Kondition und Stabilität

### 1.1 Rundefehler

Eine Fehlerquelle bei der Implementierung jedes numerischen Algorithmus sind Daten - und **Rundefehler**.

Während der Rundefehler in jeder einzelnen **Elementaroperation** (Addition, Multiplikation, Standardfunktionen, ...) in der Regel vernachlässigt werden kann, kann es in einem Algorithmus zu einer Kumulation der Fehler führen, und sich problematisch auf das berechnete Ergebnis auswirken. Man spricht von einem **stabilen** Algorithmus, wenn keine problematische Fehlerverstärkung auftritt.

Zur genauen Untersuchung des Einflusses von Rundefehlern verwendet man ein Modell, dass jeder Elementaroperation  $\circ$  auf dem Rechner die nächstgelegene Maschinenzahl zuordnet:

$$a(!\circ)b = \operatorname{Rnd}(a \circ b) \; .$$

Hierbei ist  $\circ$  die mathematische Grundoperation und (! $\circ$ ) die entsprechende Realisierung am Rechner. Die Operation  $\operatorname{Rnd}(x)$  bezeichnet die Rundung von x zur nächstgelegenen Maschinenzahl.

Wir treffen eine (idealisierte) Annahme, dass die Rundung den **tatsächlichen** Wert mit einer bestimmten relativen Genauigkeit bestimmt,

$$\operatorname{Rnd}(x) = x(1+\varepsilon) \operatorname{mit} |\varepsilon| \le \operatorname{eps}.$$
 (1.1)

Hierbei ist **eps** die so genannte **Maschinengenauigkeit**, die wie folgt definiert ist:

$$eps := \inf\{|x| : 1(!-)x \neq 1\}$$

Der genaue Wert ist dabei vom Rechner abhängig. In der Regel ist **eps** eine negative Potenz von 2, also  $2^{-d}$ . Insgesamt ergibt sich daher eine Modell für die Realisierung der Elementaroperationen am Rechner

$$a(!\circ)b = \operatorname{Rnd}(a \circ b) = (a \circ b)(1 + \varepsilon) \operatorname{mit} |\varepsilon| \le \operatorname{eps}.$$
 (1.2)

Dieses Modell wird unrealistisch, wenn entweder das exakte oder das gerundete Ergebnis 0 wird, wie wir an folgendem Beispiel demonstrieren.

Beispiel 1.1. Sei a = 5.5 und b = 5.5001. Angenommen, die Maschinengenauigkeit ist **eps**= 0.01, dann gilt a(!-)b = 0 und somit kann (1.2), was in diesem Fall lautet,

$$0 = a(!-)b = (a \circ b)(1 + \varepsilon) = 0.0001(1 + \varepsilon),$$

für kein  $\varepsilon$  gelten. In diesem Fall versagt also die Modellannahme (1.1) und jede darauf basierende Stabilitätsanalyse. Man spricht in diesem Fall von einem **underflow**.

### 1.2 Kondition

Im Folgenden führen wir den Begriff der **Kondition** eines Problems ein: Sei F eine reellwertigen Funktion von n reellen Variablen  $x_i$  (zusammengefasst in einem Vektor  $x \in \mathbb{R}^n$ ). Wir wollen die Auswertung der Funktion F an einem vorgegebenen Vektor x berechnen, d.h., wir wollen

$$y = F(x)$$

berechnen. Aufgrund von Datenfehlern oder fortgepflanzten Rundefehlern wird nun die Auswertung der Funktion F nicht an der Stelle x, sondern an der Stelle  $\tilde{x} = x + \Delta x$  ausgewertet. Wie wirkt sich dieser Eingangsfehler auf die Auswertung der Funktion F aus?

Bezeichnen wir mit  $\Delta y := F(x + \Delta x) - F(x)$  den Fehler im Ergebnis, so gilt, falls  $F \in C^1(\mathbb{R}^n)$  ist nach dem Mittelwertsatz

$$\Delta y = F(x_1 + \Delta x_1, x_2 + \Delta x_2, ..., x_n + \Delta x_n) - F(x_1, x_2, ..., x_n)$$
$$= \sum_{i=1}^n \frac{\partial F}{\partial x_i}(\zeta) \Delta x_i ,$$

#### 1.2. KONDITION

wobe<br/>i $\zeta$ auf der Strecke zwischen xund <br/>  $x+\Delta x$  liegt. Ist die Ableitung Lipschitz-stetig, dann gilt sogar

$$\Delta y = \sum_{i=1}^{n} \frac{\partial F}{\partial x_i}(x) \Delta x_i + O(\varepsilon^2), \qquad (1.3)$$

wobei  $\varepsilon := \max_{i=1,\dots,n} |\Delta x_i|$  gesetzt wird.<sup>1</sup> Um sich die Analyse zu vereinfachen, vernachlässigt man den  $O(\varepsilon^2)$ -Term und verwendet  $(\mathcal{K}_{abs})_{i=1,\dots,n} := \left|\frac{\partial F}{\partial x_i}(x)\right|$  als ein Maß für die Verstärkung des Fehlers.

Üblicherweise ist die relative Fehlerverstärkung von größerer Bedeutung als die absolute Fehlerverstärkung. Ein Maß für die relative Fehlerverstärkung ergibt sich aus (1.3) unter Vernachlässigung des  $O(\varepsilon^2)$  Terms wie folgt:

$$\frac{\Delta y}{y} = \sum_{i=1}^{n} \frac{\partial F}{\partial x_i}(x) \frac{\Delta x_i}{F(x)}$$

$$= \sum_{i=1}^{n} \frac{\partial F}{\partial x_i}(x) \frac{x_i}{F(x)} \frac{\Delta x_i}{x_i} .$$
(1.4)

**Definition 1.2.**  $\mathcal{K}_{abs} = \left( \left| \frac{\partial F}{\partial x_i}(x) \right| \right)_{i=1,\dots,n}$  heißt der Vektor der **absoluten Konditionszahlen**. Der Vektor  $\mathcal{K}_{rel} = \left( \left| \frac{\partial F}{\partial x_i}(x) \frac{x_i}{F(x)} \right| \right)_{i=1,\dots,n}$  heißt der Vektor der **relativen Konditionszahlen**.

Die Konditionszahlen beschreiben also die Verstärkung der absoluten bzw. relativen Eingangsdaten bei der Auswertung der Funktion F. Ein Problem heißt schlecht konditioniert, wenn einer der beiden Maxima der Konditionsvektoren signifikant größer als 1 ist. Ansonst nennt man das Problem gut konditioniert.

Eine Verallgemeinerung auf mehrdimensionale Funktionen  $F : \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}^m$ ist leicht möglich, wenn man die einzelnen Komponenten der Funktion betrachtet.

Anhand von zwei Beispielen erläutern wir den Konditionsbegriff: Beispiel 1.3. Addition: Sei  $F(x) = x_1 + x_2$ ,  $x = [x_1, x_2]^t$ . Dann gilt für die

relativen Konditionszahlen

$$(\mathcal{K}_{\mathrm{rel}})_i = \left| \frac{\partial F}{\partial x_i}(x) \frac{x_i}{x_1 + x_2} \right| = \left| \frac{x_i}{F(x)} \right|, \quad i = 1, 2.$$

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Wir verwenden die Notation  $a_{\varepsilon} = O(\varepsilon)$ , wenn für ein  $\varepsilon_0 >$  eine von  $\varepsilon$  unabhängige Konstante C > 0 existiert, so dass für alle  $\varepsilon \in (0, \varepsilon_0)$  die Ungleichung  $|a_{\varepsilon}| \leq C\varepsilon$  gilt.

Die relativen Konditionszahlen sind somit groß, wenn für i = 1 oder i = 2 der Betrag von  $F(x) = x_1 + x_2$  sehr viel kleiner als der Betrag von  $x_i$  ist. Dieses Phänomen bezeichnet man als **Auslöschung**.

Beispielsweise ergibt sich für

$$x_1 = 1.000001, \quad x_2 = -1,$$
  
 $\Delta x_1 = 0.001, \quad \Delta x_2 = 0,$ 

 $x_1 + x_2 = 0.000001$ ,  $(x_1 + \Delta x_1) + (x_2 + \Delta x_2) = 0.001001$ .

Der absolute Fehler 0.001001 ist also fast gleich groß wie die Fehler in den Daten. Der relative Fehler (= 0.001001/0.000001) ist also um einen Faktor  $10^6$  größer.

Multiplikation: Wir betrachten die Multiplikation zweier Zahlen, F(x) = ax. Dabei sei a ein fester Parameter und x die einzige Eingangsgröße: In diesem Fall lautet die absolute Konditionszahl

$$\mathcal{K}_{abs} = |F'(x)| = a \; .$$

Die absolute Kondition ist daher schlecht, wenn |a| sehr viel größer als 1 ist – in diesem Fall ergibt sich also eine starke absolute Fehlerverstärkung. Der relative Fehler bleibt allerdings gleich ( $\mathcal{K}_{rel} = 1$ ).

### 1.3 Stabilität

Betrachten wir nun die Implementierung eines Algorithmus (!f) als Realisierung einer reellen Funktion f. Im Verlauf des Algorithmus müssen auf jeden Fall Rundefehler mit einer relativen Genauigkeit **eps** in Kauf genommen werden, d.h.  $\left|\frac{\Delta x}{x}\right| \leq$ **eps**. Man kann daher nicht erwarten, dass die Genauigkeit des Ergebnisses besser ist, was nach (1.4) bedeutet, dass

$$\left|\frac{(!f)(x) - f(x)}{f(x)}\right| \sim \left|f'(x)\frac{x}{f(x)}\right| \left|\frac{\Delta x}{x}\right| \le C_V |\mathcal{K}_{\text{rel}}|\mathbf{eps}\,,\tag{1.5}$$

mit einer nicht zu großen Konstanten  $C_V > 0$ .

Diese Form der Stabilitätsanalyse nennt man Vorwärtsanalyse und der Algorithmus (!f) heißt vorwärts stabil, wenn (1.5) erfüllt ist. Insbesondere

#### 1.4. VEKTOR UND MATRIXNORMEN

impliziert die Annahme (1.2), dass die Grundoperationen (! $\circ$ ) vorwärts stabil sind. Die Definition (1.5) gilt natürlich auch, falls die Funktion f mehrdimensional ist.

Die Rückwärtsanalyse betrachten wir jetzt gleich für eine mehrdimenionale Funktion, d.h.,  $F : \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}$ . Wir verwenden dabei die Notation, dass die Multiplikation und Division von Vektoren komponentenweise ist. Bei der **Rückwärtsanalyse** interpretiert man die berechnete Näherung als exakte Lösung eines Problems mit gestörten Eingangsdaten, also (!F)(x) = $F(x + \Delta x)$  und untersucht die Größe  $|\Delta x|$ . Gibt es mehrere Urbilder  $x + \Delta x$ , so nimmt man traditionell eines mit betragskleinster Störung  $\Delta x$ . Gilt dann

$$\left\|\frac{\Delta x}{x}\right\| \le C_R \mathbf{eps} \;,$$

wobei  $||y|| = \sqrt{\sum_{i=1}^{n} y_i^2}$  die Euklidsche Norm ist, und  $C_R$  nicht zu groß ist, so nennen wir den Algorithmus (!F) **rückwärts stabil**. Gibt es kein Urbild  $x + \Delta x$ , dann ist (!F) **nicht** rückwärts stabil. Für einen rückwärts stabilen Algorithmus ergibt sich nach (1.4) und (1.6) mit  $\tilde{x} = x + \Delta x$ 

$$\frac{(!F)(x) - F(x)|}{|F(x)|} = \frac{|F(\tilde{x}) - F(x)|}{|F(x)|}$$
$$\leq ||\mathcal{K}_{rel}|| \left\| \frac{\tilde{x} - x}{x} \right\|$$
$$\leq ||\mathcal{K}_{rel}|| C_R \mathbf{eps} .$$

Folglich ist jeder rückwärts stabile Algorithmus auch vorwärts stabil, wenn man  $C_R = C_V$  setzt. Die Umkehrung ist jedoch **nicht** richtig.

In der Folge werden wir Abschätzungen für den "relativen Fehler"

$$\frac{\|\Delta x\|}{\|x\|} \tag{1.6}$$

herleiten. Im Allgemeinen wird dieser Term als ein Maß für die Fehlerverstärkung von Algorithmen herangezogen und nicht  $\left\|\frac{\Delta x}{x}\right\|$ , da der Ausdruck (1.6) leichter zu handhaben ist. Im Fall, dass  $\|\cdot\|$  die Euklidnorm ist, ist dieser Term stets kleiner als  $\left\|\frac{\Delta x}{x}\right\|$ .

### 1.4 Vektor und Matrixnormen

Wir betrachten sowohl reelle als auch komplexe Vektoren und Matrizen. In den nachfolgenden Betrachtungen ist es zumeist unerheblich, ob die zugehörigen Einträge reell oder komplex sind. Für diesen Fall schreiben wir der Einfachheit  $\mathbb{K}$  für den entsprechenden Zahlenkörper und meinen damit, dass die entsprechenden Resultate in gleicher Weise in  $\mathbb{R}$  und  $\mathbb{C}$  gelten.

Entsprechend bezeichnet  $\mathbb{K}^n$  den Raum der <br/> n-dimensionalen Vektoren über  $\mathbb{K},$ 

$$x = \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}, \quad x_i \in \mathbb{K},$$

und  $\mathbb{K}^{m \times n}$  den Raum der  $m \times n$  Matrizen über  $\mathbb{K}$ ,

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & \cdots & a_{mn} \end{bmatrix}, \quad a_{ij} \in \mathbb{K}.$$

Ist  $x \in \mathbb{K}^n$ , so unterscheiden wir zwischen

$$x^t = [x_1, x_2, ..., x_n] \in \mathbb{K}^{1 \times n} \text{ und } x^* = [\overline{x}_1, \overline{x}_2, ..., \overline{x}_n] \in \mathbb{K}^{1 \times n};$$

bei  $x^*$  sind die Einträge konjugiert komplex. Für  $\mathbb{K} = \mathbb{R}$  stimmen  $x^*$  und  $x^t$ überein.  $A^t$  und  $A^*$  in  $\mathbb{K}^{n \times m}$  sind entsprechend definiert.

Im Raum  $\mathbb{K}^n$  greifen wir gelegentlich auf die **kartesische Basis**  $\{e_1, ..., e_n\}$  zurück, wobei  $e_i = [\delta_{ij}]_{j=1}^n$  den Vektor bezeichnet, der in der *i*-ten Komponente eine Eins und ansonsten nur Nulleinträge enthält.

$$\delta_{ij} = \left\{ \begin{array}{ll} 1, & i=j \\ 0, & i\neq j \end{array} \right.,$$

ist das Kronecker-Symbol.

Beispiel 1.4. Die am häufigsten verwendeten Normen in  $X = \mathbb{K}^n$  sind die

- 1. Betragssummennorm:  $||x||_1 := \sum_{i=1}^n |x_i|$ ,
- 2. Euklidnorm:  $||x||_2 := \sqrt{\sum_{i=1}^n |x_i|^2} = \sqrt{x^*x}$ ,
- 3. Maximumnorm:  $||x||_{\infty} := \max_{i=1,\dots,n} |x_i|$ .

Häufigste verwendete Normen in  $X = \mathbb{K}^{m \times n}$  sind die

#### 1.4. VEKTOR UND MATRIXNORMEN

- 1. **Spaltensummennorm:**  $||A||_1 := \max_{1 \le j \le n} \sum_{i=1}^m |a_{i,j}|$ : Maximum über die Spalten der Summen der Beträge der Zeileneinträge.
- 2. Zeilensummennorm:  $||A||_{\infty} := \max_{1 \le i \le m} \sum_{j=1}^{n} |a_{i,j}|$ : Maximum über die Zeilen der Summe der Beträge der Spalteneinträge.
- 3. Frobeniusnorm:  $||A||_F := \sqrt{\sum_{i=1}^m \sum_{j=1}^n |a_{i,j}|^2}$ .

Der (quadratische) Vektorraum  $\mathbb{K}^{n \times n}$  unterscheidet sich von den anderen Räumen dadurch, dass noch Multiplikation AB für  $A, B \in \mathbb{K}^{n \times n}$  wohldefiniert ist.

**Definition 1.5.** Eine Matrix norm  $\|\cdot\|_M$  auf  $\mathbb{K}^{n \times n}$  heißt submultiplikativ, falls

$$||AB||_M \leq ||A||_M ||B||_M$$
 für alle  $A, B \in \mathbb{K}^{n \times n}$ .

Eine Matrixnorm  $\|\cdot\|_M$  auf  $\mathbb{K}^{n \times n}$  heißt **verträglich** mit der Vektornorm  $\|\cdot\|$ auf  $\mathbb{K}^n$ , falls

$$||Ax||_M \leq ||A||_M ||x||$$
 für alle  $A \in \mathbb{K}^{n \times n}$  und alle  $x \in \mathbb{K}^n$ .

**Definition und Satz 1.6.** Sei  $\|\cdot\|$  eine Vektornorm auf  $\mathbb{K}^n$ . Dann ist

$$|||A||| := \sup_{x \neq 0} \frac{||Ax||}{||x||} = \max_{||x||=1} ||Ax||$$

eine Norm auf  $\mathbb{K}^{n \times n}$  – die durch  $\|\cdot\|$  induzierte Norm.

Die Normeigenschaften sind dabei leicht nachgerechnet.

Beispiel 1.7. Sei  $A \in \mathbb{K}^{n \times n}$  und  $x \in \mathbb{K}^n$ . Dann gilt

$$||Ax||_{1} = (\text{Spaltensummennorm})$$
  
=  $\sum_{i=1}^{n} |(Ax)_{i}|$   
=  $\sum_{i=1}^{n} \left| \sum_{j=1}^{n} a_{ij} x_{j} \right|$   
 $\leq \sum_{i=1}^{n} \sum_{j=1}^{n} |a_{ij}| |x_{j}|$   
 $\leq \sum_{j=1}^{n} |x_{j}| \sum_{i=1}^{n} |a_{ij}|$   
 $\leq \sum_{j=1}^{n} |x_{j}| \max_{j=1,...,n} \sum_{i=1}^{n} |a_{ij}|$   
=  $||x||_{1} ||A||_{1}$ .

Also ist die Spaltensummennorm mit der Betragssummennorm verträglich; das bedeutet

$$\frac{\|Ax\|_1}{\|x\|_1} \le \|A\|_1 \text{ für alle } x \ne 0.$$
(1.7)

Wir wollen nun zeigen, dass  $||A||_1$  die kleinstmögliche Schranke ist, so dass für alle x (1.7) gilt. Dazu werden wir ein  $0 \neq x \in \mathbb{K}^n$  suchen, so dass in (1.7) Gleichheit gilt. Wir wählen nun den Spaltenindex j, für den

$$||A||_1 = \sum_{i=1}^n |a_{ij}|$$

gilt und setzen für x den j-ten kartesischen Basisvektor  $e_j$ . Dann gilt

$$||A||_1 = ||Ae_j||_1 = \frac{||Ae_j||_1}{||e_j||_1}$$

In ähnlicher Weise zeigt man, dass die Zeilensummennorm durch die Maximumnorm induziert wird.

**Lemma 1.8.** Die durch  $\|\cdot\|$  induzierte (Matrix-) Norm  $|\|\cdot\||$  ist submultiplikativ und ist mit der Ausgangsnorm verträglich. Ist  $\|\cdot\|_M$  eine andere mit  $\|\cdot\|$  verträgliche Norm, dann gilt  $|||A|| \leq ||A||_M$  für alle  $A \in \mathbb{K}^{n \times n}$ . Beweis. • Für  $B \neq 0$  gilt

$$|||AB||| = \sup_{x \neq 0} \frac{||ABx||}{||x||}$$
  
=  $\sup_{Bx \neq 0} \left( \frac{||ABx||}{||Bx||} \frac{||Bx||}{||x||} \right)$   
 $\leq \sup_{Bx \neq 0} \frac{||ABx||}{||Bx||} \sup_{Bx \neq 0} \frac{||Bx||}{||x||}$   
 $\leq \sup_{y \neq 0} \frac{||Ay||}{||y||} \sup_{x \neq 0} \frac{||Bx||}{||x||}$   
=  $|||A|| |||B|||$ .

Folglich ist die induzierte Norm submultiplikativ.

• Die Verträglichkeit mit der Ausgangsnorm folgt unmittelbar aus der Definition: Demnach ist nämlich

$$|||A||| = \sup_{x \neq 0} \frac{||Ax||}{||x||} \ge \frac{||Ax||}{||x||}$$
 für jedes  $x \neq 0$ ,

beziehungsweise  $||Ax|| \le |||A||| ||x||.$ 

• Sei  $\|\cdot\|_M$  eine andere mit  $\|\cdot\|$  verträgliche Norm. Nach Definition 1.6 gilt  $|\|A\|| = \|Ax\|$  für ein gewisses  $x \in \mathbb{K}^n$  mit  $\|x\| = 1$ , und aus der Verträglichkeit der zweiten Matrixnorm folgt daher

$$|||A||| = ||Ax|| \le ||A||_M ||x|| = ||A||_M.$$

Die vermutlich wichtigste Norm in  $\mathbb{K}^n$  ist die Euklidnorm. Wir werden uns nun mit der durch die Euklidnorm induzierten Matrixnorm in  $\mathbb{K}^{m \times n}$ (muss nicht notwendigerweise eine quadratische Matrix sein) beschäftigen. Diese induzierte Norm heißt **Spektralnorm** 

$$|A||_{2} := \max_{\|x\|_{2}=1} \|Ax\|_{2}$$
  
=  $\max_{\|x\|_{2}=1} \sqrt{(Ax)^{*}(Ax)}$   
=  $\max_{\|x\|_{2}=1} \sqrt{x^{*}A^{*}Ax}$ . (1.8)

Die Spektralnorm ist nicht mit dem **Spektralradius**  $\rho(A)$  einer quadratischen Matrix  $A \in \mathbb{K}^{n \times n}$  zu verwechseln: Ist  $\sigma(A)$  die Menge aller Eigenwerte von A, dann ist der Spektralradius gegeben durch

$$\rho(A) := \max\{|\lambda| : \lambda \in \sigma(A)\}, \qquad (1.9)$$

also dem betragsgrößtem Eigenwert der Matrix A. Zwischen Spektralradius und Spektralnorm besteht folgender Zusammenhang:

**Satz 1.9.** Für jede Matrix  $A \in \mathbb{K}^{m \times n}$  ist  $||A||_2 = \sqrt{\rho(A^*A)}$ .

Beweis.  $A^*A$  ist hermitesch und positiv semidefinit <sup>2</sup>, denn  $x^*(A^*A)x = ||Ax||_2^2 \ge 0$ . Demnach existiert eine Orthonormalbasis  $\{x_1, ..., x_n\}$  von  $\mathbb{K}^n$  aus Eigenvektoren von  $A^*A^3$  mit zugehörigen Eigenwerten

$$\lambda_1 \geq \lambda_2 \geq \cdots \geq \lambda_n \geq 0$$
.

Jeder Vektor  $x \in \mathbb{K}^n$  mit  $||x||_2 = 1$  lässt sich in dieser Basis entwickeln, d.h., es existieren  $\zeta_i \in \mathbb{K}, i = 1, \dots n$ , so dass  $x = \sum_{i=1}^n \zeta_i x_i$  und

$$1 = x^* x = \sum_{i=1}^n \overline{\zeta_i} x_i^* \sum_{j=1}^n \zeta_j x_j$$
$$= \sum_{i,j=1}^n \overline{\zeta_i} \zeta_j x_i^* x_j$$
$$= \sum_{i,j=1}^n \overline{\zeta_i} \zeta_j \delta_{ij}$$
$$= \sum_{i=1}^n |\zeta_i|^2 ;$$

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>Eine Matrix  $B \in K^{n \times n}$  heißt hermitesch, falls  $B^* = B$ . Sie heißt positiv semidefinit falls  $||Bx||_2^2 \ge 0$  für alle  $x \in \mathbb{K}^n$ .

 $<sup>^{3}</sup>$ Wir wollen Eigenwerte immer so verstehen, dass die Euklidnorm auf 1 normiert ist

$$x^*A^*Ax = \sum_{i=1}^n \overline{\zeta_i} x_i^*A^*A \sum_{j=1}^n \zeta_j x_j$$
$$= \sum_{i,j=1}^n \overline{\zeta_i} x_i^* \zeta_j \lambda_j x_j$$
$$= \sum_{i,j=1}^n \overline{\zeta_i} \zeta_j \lambda_j \delta_{ij}$$
$$= \sum_{i=1}^n |\zeta_i|^2 \lambda_i$$
$$\leq \lambda_1 \sum_{i=1}^n |\zeta_i|^2$$
$$= \lambda_1 .$$

Mit anderen Worten: Es gilt  $\max_{\|x\|_2=1} x^* A^* A x \leq \lambda_1$ . Es gilt aber auch für  $x = x_1$ 

$$x_1^*A^*Ax_1 = x_1^*\lambda_1x_1 = \lambda_1$$

und daher  $\max_{\|x\|_{2}=1} x^* A^* A x = \lambda_1 = \rho(A^* A)$ . Zusammen mit (1.8) folgt daher die Behauptung.

Satz 1.9 erklärt, warum die durch die Euklidnorm induzierte Matrixnorm Spektralnorm genannt wird! Allerdings ist nicht das Spektrum von A entscheidend, sondern das von  $A^*A$ . Die Berechnung der Spektralnorm benötigt den größten Eigenwert von  $A^*A$  und ist deshalb viel aufwendiger als die Berechnung der Zeilen- bzw. Spaltensummennorm. Für viele Anwendungen ist aber eine Abschätzung des größten Eigenwertes von  $A^*A$  ausreichend. Ein solche Abschätzung beweisen wir nun.

**Satz 1.10.** Für  $A \in \mathbb{K}^{m \times n}$  gilt  $||A||_2 \le \sqrt{||A||_1 ||A||_{\infty}}$ .

Beweis. Nach Satz 1.9 ist  $||A||_2^2$  der größte Eigenwert von  $A^*A$ . Sei  $x_1$  ein zugehöriger Eigenvektor (mit  $||x_1||_2 = 1$ ) und  $\hat{x}_1 = x_1/||x_1||_1$ . Insbesondere gilt  $||\hat{x}_1||_1 = 1$ . Da die Spaltensummennorm durch die Betragssummennorm

induziert in  $\mathbb{K}^m$  und  $\mathbb{K}^n$  induziert wird, gilt

$$\begin{aligned} \|A\hat{x}_1\|_2^2 &= \|A^*A\hat{x}_1\|_1\\ &\leq \|A^*\|_1 \|A\hat{x}_1\|_1\\ &\leq \|A^*\|_1 \|A\|_1 \|\hat{x}_1\|_1\\ &= \|A^*\|_1 \|A\|_1 \|A\|_1 \,. \end{aligned}$$

Da  $||A^*||_1 = ||A||_{\infty}$  gilt, folgt die Behauptung.

Eine wichtige Anwendung von Matrixnormen ergibt sich bei der Bestimmung der Kondition des Problems. Ein lineares Gleichungssystem zu lösen sei  $A \in \mathbb{K}^{n \times n}$  nichtsingulär und  $\Delta b$  ein Eingangsfehler, dann gilt

$$x = A^{-1}b$$
 und  $x + \Delta x = A^{-1}(b + \Delta b) = A^{-1}b + A^{-1}\Delta b$ .

Also ist der Fehler in der Lösung

$$\Delta x = A^{-1} \Delta b \; .$$

Sind die Matrixnorm  $\|\cdot\|_M$  und die Vektornorm  $\|\cdot\|$  verträglich, dann gilt

$$\frac{\|\Delta x\|}{\|x\|} = \frac{\|A^{-1}\Delta b\|}{\|x\|}$$
  

$$\leq \|A^{-1}\|_{M} \frac{\|\Delta b\|}{\|b\|} \frac{\|Ax\|}{\|x\|}$$
  

$$\leq \|A^{-1}\|_{M} \|A\|_{M} \frac{\|\Delta b\|}{\|b\|} .$$
(1.10)

Definition 1.11. Der Faktor

$$\operatorname{cond}_M(A) := \|A^{-1}\|_M \|A\|_M$$

wird als Kondition der Matrix A bzgl. der Matrixnorm  $\|\cdot\|_M$  bezeichnet.

Aus der Abschätzung (1.10) sieht man, dass die Kondition einer Matrix A eine skalare Operation ist (ähnlich zur relativen Konditionszahl einer skalaren Operation). Die Abschätzung (1.10) ist scharf, in dem Sinn, dass man immer einen Fehlervektor angeben kann, so dass in der Ungleichung Gleichheit gilt.

## Kapitel 2

# Eliminiationsalgorithmen

Der grundlegende Baustein aller numerischen Algorithmen ist die Lösung linearer Gleichungssysteme. Es gibt eine große Anzahl von verschiedenen Lösungsmethoden für lineare Gleichungssysteme. Eine kleine Anzahl solcher Verfahren wird in dieser Vorlesung behandelt.

### 2.1 Die LR-Zerlegung

Der wichtigste Algorithmus zur Lösung linearer Gleichungssysteme ist der **Gauß-Algorithmus**, welcher implizit eine Zerlegung einer Koeffizientenmatrix A in zwei Dreiecksmatrizen bewirkt. Diese, sogenannte LR-Zerlegung werden wir jetzt studieren.

Wir betrachten zunächst einen beliebigen Vektor  $x = [x_1, ..., x_n]^t \in \mathbb{K}^n$ und nehmen an, dass  $x_k \neq 0$  ist. Mit  $e_k$  bezeichnen wir den k-ten kartesischen Einheitsvektor in  $\mathbb{K}^n$ . Schließlich sei

$$L_k = I - l_k e_k^*, \tag{2.1}$$

mit  $l_k = [0, ..., 0, l_{k+1,k}, ..., l_{n,k}]^t \in \mathbb{K}^n$  mit  $l_{jk} = x_j/x_k, j = k+1, ..., n$ . Somit

 $\operatorname{ist}$ 

$$L_{k}x = \begin{bmatrix} 1 & 0 & & \cdots & 0 \\ 0 & \ddots & \ddots & & & \vdots \\ & \ddots & 1 & 0 & & \\ & & -l_{k+1,k} & 1 & \ddots & \\ \vdots & & \vdots & \ddots & \ddots & 0 \\ 0 & \cdots & -l_{n,k} & \cdots & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_{1} \\ \vdots \\ x_{k} \\ x_{k+1} \\ \vdots \\ x_{n} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_{1} \\ \vdots \\ x_{k} \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{bmatrix}$$

Matrizen der Form  $L_k$  können also benutzt werden, um die unteren n-kEinträge eines Spaltenvektors zu Null zu transformieren.

Sei  $A = A_1 = [a_{ij}]_{ij}$  eine  $n \times n$ -Matrix und  $x = [a_{i1}]_i \in \mathbb{K}^n$  die erste Spalte von  $A_1$ . Wenn  $a_{11} \neq 0$  ist, dann gilt mit der Matrix  $L_1 = I - l_1 e_1^*$ 

- -

$$L_{1}A_{1} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & \cdots & 0 \\ -l_{21} & 1 & 0 & \cdots & 0 \\ -l_{31} & 0 & 1 & & 0 \\ \vdots & \ddots & \ddots & 0 \\ -l_{n1} & 0 & \cdots & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ a_{31} & a_{32} & \cdots & a_{3n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nn} \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ 0 & a_{22}^{(2)} & \cdots & a_{2n}^{(2)} \\ 0 & a_{32}^{(2)} & \cdots & a_{3n}^{(2)} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ 0 & a_{n2}^{(2)} & \cdots & a_{nn}^{(2)} \end{bmatrix} =: A_{2} .$$

$$(2.2)$$

Dies entspricht dem ersten Schritt im Gauß-Algorithmus. Wenn  $a_{22}^{(2)} \neq 0$  ist, wählen wir in einem zweiten Schritt (k = 2) für x die zweite Spalte von  $A_2$ , also  $x = [a_{12}, a_{22}^{(2)}, ..., a_{n2}^{(2)}]^t$ . Mit der zugehörigen Matrix  $L_2 = I - l_2 e_2^*$  ergibt sich dann entsprechend  $A_3 = L_2 A_2$ , wobei:

$$L_{2} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & \cdots & \cdots & 0 \\ 0 & 1 & 0 & \cdots & \cdots & 0 \\ 0 & -l_{32} & 0 & \cdots & \cdots & 0 \\ 0 & -l_{42} & 0 & 1 & 0 & \cdots \\ \vdots & \vdots & & \ddots & \ddots & 0 \\ 0 & -l_{n2} & & \cdots & \cdots & 1 \end{bmatrix} \quad A_{3} = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & \cdots & a_{1n} \\ 0 & a_{22}^{(2)} & a_{23}^{(2)} & \cdots & a_{2n}^{(2)} \\ 0 & 0 & a_{33}^{(3)} & \cdots & a_{3n}^{(2)} \\ 0 & 0 & a_{43}^{(3)} & \cdots & a_{4n}^{(2)} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ 0 & 0 & a_{n3}^{(3)} & \cdots & a_{nn}^{(2)} \end{bmatrix}$$

#### 2.1. DIE LR-ZERLEGUNG

Geht man auf diese Art und Weise weiter fort (immer vorausgesetzt, dass das **Pivotelement**  $a_{ii}^{(i)}$  von Null verschieden ist), dann erhält man nach (n-1) Transformationen schließlich eine obere Dreiecksmatrix  $R := A_n$  und es gilt:

$$R = L_{n-1}A_{n-1} = L_{n-1}L_{n-2}\cdots L_1A$$
.

Mit anderen Worten: Es ist

$$A = LR \text{ mit } L = L_1^{-1} L_2^{-1} \cdots L_{n-1}^{-1} .$$
 (2.3)

Die inversen Matrizen  $L_i^{-1}$  können explizit angegeben werden. Aus dem folgenden Resultat sieht man insbesondere, dass L tatsächlich eine Dreiecksmatrix ist.

**Satz 2.1.** Es ist  $L_i^{-1} = I + l_i e_i^*$  (man beachte  $L_i = I - l_i e_i^*$ ) und  $L = I + l_1 e_1^* + \dots + l_{n-1} e_{n-1}^*$ .

Beweis. Es gilt

$$e_{i}^{*}l_{j} = [0, \cdots, 0, 1, 0, \cdots, 0] \begin{bmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ l_{j+1,j} \\ \vdots \\ l_{n,j} \end{bmatrix} = \begin{cases} 0 & i \leq j \\ l_{i,j} & i \geq j+1 \end{cases} .$$
(2.4)

Daraus folgt zunächst die erste Behauptung, denn

$$(I - l_i e_i^*)(I + l_i e_i^*) = I - l_i e_i^* + l_i e_i^* - l_i e_i^* l_i e_i^*$$
  
=  $(e_i^* l_i = 0$  wegen (2.4))  
 $I - l_i e_i^* + l_i e_i^*$   
=  $I$ .

Die spezielle Form von Lergibt sich induktiv: Dazu nehmen wir an, dass für ein $1 \leq k < n$  gilt

$$L_1^{-1} \cdots L_k^{-1} = I + l_1 e_1^* + \cdots + l_k e_k^*$$
.

Für k = 1 ist diese Gleichung wegen des ersten Teils des Beweises erfüllt. Aus  $L_{k+1}^{-1} = I + l_{k+1}e_{k+1}^*$  folgt dann

$$L_1^{-1} \cdots L_{k+1}^{-1} = (I + l_1 e_1^* + \dots + l_k e_k^*)(I + l_{k+1} e_{k+1}^*) ,$$

und wegen (2.4) ergibt dies

$$L_1^{-1} \cdots L_{k+1}^{-1} = I + l_1 e_1^* + \dots + l_k e_k^* + l_{k+1} e_{k+1}^* + \sum_{i=1}^k l_i e_i^* l_{k+1} e_{k+1}^*$$
$$= (e_i^* l_{k+1} = 0 \text{ für } i = 1, \dots, k)$$
$$I + l_1 e_1^* + \dots + l_k e_k^* + l_{k+1} e_{k+1}^*.$$

Damit ist die Induktionsbehauptung auch für k + 1 erfüllt.

Wird im Verlaufe des Gauß-Algorithmus ein Pivotelement  $a_{i,i}^{(i)}$  Null, so bricht der Algorithmus zusammen. Sind hingegen alle Pivotelemente für  $i = 1, \dots, n$  von Null verschieden, dann haben wir insgesamt folgendes Resultat bewiesen:

**Satz 2.2.** Falls kein Pivotelement Null wird, bestimmt der Gauß-Algorithmus eine LR-Zerlegung.

$$A = LR = \begin{bmatrix} 1 & & & \\ l_{21} & 1 & & \\ l_{31} & l_{32} & 1 & \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \\ l_{n1} & l_{n2} & \cdots & l_{n,n-1} & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & \cdots & a_{1n} \\ a_{22}^{(2)} & a_{23}^{(2)} & \cdots & a_{2n}^{(2)} \\ & & a_{33}^{(3)} & \cdots & a_{3n}^{(3)} \\ \vdots & 0 & \vdots & \vdots & \\ & & & & & a_{nn}^{(n)} \end{bmatrix}$$

in eine linke untere und eine rechte obere Dreiecksmatrix.

Gleichungssysteme mit Dreiecksmatrizen können unmittelbar durch Vorwärtsbzw. Rückwärtssubstitution gelöst werden. Somit ermöglicht die LR-Zerlegung in einfacher Weise die Lösung eines linearen Gleichungssytems Ax = b.

Algorithmus 2.3. 1. Zerlege A = LR mit dem Gauß-Algorithmus

- 2. Löse Ax = LRx = b in zwei Schritten wie folgt:
  - Löse Ly = b durch Vorwärtssubstitution
  - Löse Rx = y durch Rückwärtssubstitution

Da Ax = L(Rx) = v ist x die gesuchte Lösung des Gleichungssystems Ax = b.

#### 2.1. DIE LR-ZERLEGUNG

Im Folgenden berechnen wir den Aufwand der *LR*-Zerlegung. Aus (2.2) erkennt man, dass eine Matrix-Matrix-Multiplikation  $A_{k+1} = L_k A_k$  genau  $(n-k)^2$  Multiplikationen kostet. Dazu kommen noch (n-k) Division um den *k*-ten Spaltenvektor  $l_{jk}$   $([a_{jk}^{(k)}]/a_{kk}^{(k)})$  zu bestimmen. Insgesamt ergibt sich also ein Gesamtaufwand in der *LR*-Zerlegung von

$$\sum_{k=1}^{n-1} (n-k+1)(n-k) = \sum_{j=1}^{n-1} (j+1)j = \frac{(n-1)n(2n-1)}{6} + \frac{n(n-1)}{2}$$
$$= \frac{1}{3}n^3 + O(n^2)$$

Multiplikationen und Divisionen.

Der Aufwand zur Berechnung der eigentlichen Lösung ist gegenüber dem Aufwand der Berechnung der LR-Zerlegung vernachlässigbar: Dazu ist zunächst für jeden Eintrag von L, der von Null und Eins verschieden ist, eine Multiplikation erforderlich. Die gleiche Anzahl von Multiplikationen werden bei der Rückwärtssubstitution mit R gebraucht, zuzüglich n Divisionen durch die Diagonalelemente. Insgesamt ergibt sich also ein Aufwand von Multiplikationen und Divisionen von

$$\frac{(n-1)^2}{2} (\text{Vorwärtssubstitution}) + \frac{(n-1)^2}{2} + n (\text{Rückwärtssubstitution}) = n^2 - n + 1$$

Multiplikationen bzw. Divisionen.

Der Aufwand der Additionen und Subtraktionen ist im Regelfall von der Rechenzeit her vernachlässigbar, und wird deshalb in den Aufwandsberechnungen im allgemeinen auch vernachlässigt.

Bewährt hat sich der Gaußalgorithmus mit **Spaltenpivotsuche** (**partial pivoting**), bei der im *i*-ten Teilschritt das Element  $a_{k,i}^{(i)}$  ( $i \le k \le n$ ) als Pivot-Element gewählt wird, das **relativ** zur Betragsummennorm der jeweiligen Zeile am betragsgrößten ist, d.h., für das

$$\frac{\left|a_{k,i}^{(i)}\right|}{\sum_{l=i}^{n} |a_{k,l}^{(i)}|}$$

bezüglich k maximal wird.

Mit Spaltenpivotsuche wird die Matrixformulierung des Gauß-Algorithmus schwieriger. Werden vor dem i-ten Eliminationsschritt beispielsweise die i-te

und die j-te Zeile vertauscht, dann kann dies auch mit einer zugehörigen Permutationsmatrix



beschrieben werden. In der obigen Matrix grenzen die eingezogenen Teile den Bereich zwischen i-ter und j-ter Zeile bzw. Spalte ab. Es gelten folgende Rechenregeln:

- Multiplikation einer Matrix A mit  $P_i$  von links (also  $P_iA$ ) entspricht einer Vertauschung der *i*-ten und *j*-ten Zeile von A;
- Multiplikation einer Matrix A mit  $P_i$  von *rechts* entspricht einer Vertauschung der *i*-ten und *j*-ten *Spalte* von A.
- $P_i^2 = I$ .

Werden also vor dem *i*-ten Eliminationsschritt die *i*-te und *j*-te Zeile von A vertauscht, dann bedeutet das, dass in dem Eliminationsschritt die Eliminationsmatrix  $L_i$  von links an  $P_iA_i$  heranmultipliziert wird, also

$$A_{i+1} = L_i P_i A_i . (2.6)$$

**Lemma 2.4.** Set k < i,  $P_i$  wie in (2.5) und  $L_k = I - l_k e_k^*$  (wie in (2.1)). Dann ist  $P_i L_k = \tilde{L}_k P_i$ , wobei  $\tilde{L}_k$  bis auf eine Vertauschung von  $l_{ik}$  und  $l_{jk}$  wieder die Form (2.1) hat.

Beweis. Aus  $P_i^2 = I$  folgt

$$P_i L_k = P_i L_k P_i^2 = (P_i L_k P_i) P_i;$$

Es bleibt zu zeigen, dass  $\tilde{L}_k := P_i L_k P_i$  die behauptete Gestalt hat. Aufgrund der oben angeführten Rechenregeln mit  $P_i$  folgt weiter:



Mit diesen Hilfsmitteln können wir folgendes Resultat über den Gauß-Algorithmus mit Spaltenpivotsuche beweisen:

**Satz 2.5.** Ist A nichtsingulär, dann definiert der Gauß-Algorithmus mit Spaltenpivotsuche eine Zerlegung der Matrix  $PA = \tilde{L}R$ , wobei  $R = A_n$  eine rechte

obere Dreiecksmatrix ist, für die gilt  $A_{i+1} = L_i P_i A_i$ , und  $P_i$  eine Permuationsmatrix ist. Die linke untere Dreiecksmatrix ergibt sich durch Vertauschen geeigneter Elemente in den Spalten der Matrix L aus Lemma 2.1.

*Beweis.* Nehmen wir zunächst an, dass der Gauß-Eliminiationsalgorithmus mit Spaltenpivotsuche nicht zusammenbricht (was bedeutet, dass das Pivotelement nicht 0 wird). Dann ergibt sich aus (2.6)  $(A_{i+1} = L_i P_i A_i)$  durch sukzessives Anwenden von Lemma 2.4:

$$R = A_n = L_{n-1}P_{n-1}A_{n-1} = L_{n-1}P_{n-1}L_{n-2}P_{n-2}L_{n-3}P_{n-3}\cdots A$$
  
=  $L_{n-1}\tilde{L}_{n-2}P_{n-1}P_{n-2}L_{n-3}P_{n-3}\cdots A$   
=  $L_{n-1}\tilde{L}_{n-2}\tilde{L}_{n-3}P_{n-1}P_{n-2}P_{n-3}\cdots A$ .

Hierbei bezeichnet  $L_{n-3}$  die Matrix, die sich gemäß Lemma 2.4 aus  $L_{n-3}$  nach dem Vertauschen mit  $P_{n-2}$  und  $P_{n-1}$  ergibt. Setze  $\tilde{L}_{n-1} = L_{n-1}$ , so gilt

$$R = \tilde{L}_{n-1} \cdots \tilde{L}_1 P_{n-1} \cdots P_1 A = \tilde{L}_{n-1} \cdots \tilde{L}_1 P A$$

D.h., auch die Elemente von  $\tilde{L}$  unterscheiden sich von den Elementen von L aus Lemma 2.1 lediglich durch Permutationen.

Zu klären bleibt schließlich noch, dass der Gauß-Algorithmus mit Spaltenpivotsuche nicht abbricht, also dass alle Pivotelemente nach der *i*-ten Spaltenpivotsuche von Null verschieden sind. Wäre etwa das Pivotelement nach dem *i*-ten Teilschritt tatsächlich Null, dann sind zwangsläufig wegen der Auswahlregel **alle** Elemente  $a_{j,i}^{(i)}, j \geq i$ , gleich Null, d.h.,

$$A_{i} = \begin{bmatrix} a_{1,1} & \cdots & a_{1,i} & \cdots & \cdots & a_{1,n} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ 0 & a_{i,i+1} & \cdots & a_{i,n} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ 0 & a_{n,i+1} & \cdots & a_{n,n} \end{bmatrix}$$

Die Determinante des rechten unteren quadratischen Blocks ist demnach Null und daher ist auch die Determinante von  $A_i$  Null. Durch den Produktsatz für Determinanten folgt daraus aber

$$0 = \det (A_i) = \det (L_{i-1}P_{i-1}\cdots L_1P_1A)$$
$$= \left(\prod_{j=1}^n \det (L_j)\prod_{j=1}^n \det (P_j)\right) \det (A).$$

Da die Determinante einer unteren Dreiecksmatrix das Produkt der Diagonaleinträge ist, ist det  $(L_j) = 1$ . Die Permutationsmatrizen  $P_j$  erfüllen det  $(P_j) = \pm 1$ . Somit folgt aus obiger Gleichung, dass A singulär ist. Was im Widerspruch zu unserer Annahme steht.

Für eine spezielle Klasse von Matrizen kann auf die Spaltenpivotsuche verzichtet werden, da ohnehin niemals Zeilen vertauscht werden. Eine solche Klasse ist die Klasse der strikt diagonalen Matrizen.

**Definition 2.6.** Eine Matrix A heißt strikt diagonaldominant, falls

$$|a_{ii}| > \sum_{j \neq i} |a_{ij}|$$
 für alle  $i = 1, \cdots, n$  .

**Satz 2.7.** Ist A strikt diagonal dominant, dann wählt die Pivotsuche in jedem Eliminiationsschritt das Diagonalelement  $a_{ii}^i$  als Pivotelement aus. Insbesondere existiert also eine LR-Zerlegung von A und A ist nicht singulär.

Mit der Spaltenpivotsuche arbeitet der Gauß-Algorithmus in der Praxis sehr zuverlässig, obwohl immer noch Beispiele konstruiert werden können, bei denen selbst diese Pivotwahl versagt. In solchen Ausnahmefällen kann man statt dessen eine andere Pivotstrategie verfolgen, die so genannte **Totalpivotsuche (total pivoting)**. Dabei wählt man vor dem *i*-ten Eliminiationsschritt aus dem gesamten rechten unteren Matrixblock (also aus den Indizes (j, k) mit  $i \leq j, k \leq n$ ) das Element  $a_{j,k}^{(i)}$  als Pivot-Element aus, das betragsmäßig am **größten** ist (**kein** relatives Kriterium). Das entsprechende Element (etwa  $a_{j,k}^{(i)}$ ) wird an die (i, i)-te Position gebracht, indem wie zuvor die Zeilen j und i und zusätzlich noch die Spalten k und i vertauscht werden. Letzteres wird formal dadurch beschrieben, dass A mit einer Permutationsmatrix  $Q_i$  von rechts multipliziert wird ( $Q_i$  sieht wie die Permutationsmatrix in (2.5) aus, wobei k die Rolle von j übernimmt). Entsprechend zu (2.6), ergibt dies die Matrixtransformation

$$A_{i+1} = L_i P_i A_i Q_i \,,$$

und man erhält schließlich die LR-Zerlegung der Matrix PAQ mit  $Q = Q_1 \cdots Q_{n-1}$ .

Wir fassen die wichtigsten Ergebnisse über den Gauß-Algorithmus in einer Tabelle zusammen

Verfahren	Aufwand
ohne Pivotierung	$\frac{1}{3}n^3 + O(n^2)$
mit Spaltenpivotierung	$\frac{1}{3}n^3 + O(n^2)$
mit Totalpivotierung	$\frac{1}{3}n^3 + O(\sum_{i=1}^n i^2)$

## 2.2 Die Cholesky-Zerlegung

Wir betrachten zunächst eine "Blockversion" der LR-Zerlegung. Dazu partitionieren wir eine gegebene Matrix  $A \in \mathbb{K}^{n \times n}$  in die Form

$$A = \begin{bmatrix} A_{11} & A_{12} \\ A_{21} & A_{22} \end{bmatrix} \text{ mit nichtsingulärem } A_{11} \in \mathbb{K}^{p \times p}$$

Dabei ist  $A_{12} \in \mathbb{K}^{p \times (n-p)}$ ,  $A_{21} \in \mathbb{K}^{(n-p) \times p}$  und  $A_{22} \in \mathbb{K}^{(n-p) \times (n-p)}$ . Bei der Block-LR-Zerlegung von A gehen wir analog zum vorigen Abschnitt vor und faktorisieren

$$A = \begin{bmatrix} A_{11} & A_{12} \\ A_{21} & A_{22} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} I & 0 \\ A_{21}A_{11}^{-1} & I \end{bmatrix} \begin{bmatrix} A_{11} & A_{12} \\ 0 & S \end{bmatrix}$$

 $\operatorname{mit}$ 

$$S = A_{22} - A_{21}A_{11}^{-1}A_{12} . (2.7)$$

**Definition 2.8.** Die  $(n-p) \times (n-p)$ -Matrix S aus (2.7) heißt Schurkomplement von A bzgl.  $A_{11}$ .

Die Lösung eines linearen Gleichungssystems Ax = b kann durch (Block)– Vorwärts– und Rückwärtssubstitution erfolgen: Dazu werden die Vektoren xund  $b \in \mathbb{K}^n$  in ihren ersten p Komponenten  $x_1, b_1 \in \mathbb{K}^p$  und die restlichen Komponenten  $x_2, p_2 \in \mathbb{K}^{n-p}$  zerlegt, d.h. wir betrachten das System

$$\begin{bmatrix} I & 0 \\ A_{21}A_{11}^{-1} & I \end{bmatrix} \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \end{bmatrix}$$
(Vorwärtssubstitution)
$$\begin{bmatrix} A_{11} & A_{12} \\ 0 & S \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \end{bmatrix}$$
(Rückwärtssubstitution)).

Die Vorwärtssubstitution ergibt also Hilfsvektoren

$$y_1 = b_1,$$
  
 $y_2 = b_2 - A_{21}A_{11}^{-1}b_1$ 

aus denen dann durch anschließende Rücksubstitution das Ergebnis berechnet wird:

$$x_2 = S^{-1}y_2 = S^{-1}(b_2 - A_{21}A_{11}^{-1}b_1),$$
  
$$x_1 = A_{11}^{-1}(b_1 - A_{12}x_2).$$

Letzteres ist allerdings nur möglich, wenn S nichtsingulär ist.

**Lemma 2.9.** A sei hermitesch und positiv definit. Dann ist für jedes  $1 \le p \le n$  die Submatrix  $A_{11}$  hermitesch und sowohl  $A_{11}$  wie S sind hermitesch und positiv definit.

Beweis. Wegen

$$\begin{bmatrix} A_{11} & A_{12} \\ A_{21} & A_{22} \end{bmatrix} = A = A^* = \begin{bmatrix} A_{11}^* & A_{21}^* \\ A_{12}^* & A_{22}^* \end{bmatrix}$$

ergibt sich

$$A_{11} = A_{11}^*$$
,  $A_{22} = A_{22}^*$  und  $A_{12} = A_{21}^*$ .

Folglich ist  $A_{11}$  hermitesch und für einen beliebigen Vektor  $x \in \mathbb{K}^p$  gilt

$$0 \le \left[\begin{array}{c} x\\0\end{array}\right]^* A \left[\begin{array}{c} x\\0\end{array}\right] = \left[\begin{array}{c} x\\0\end{array}\right]^* \left[\begin{array}{c} A_{11}x\\A_{21}x\end{array}\right] = x^* A_{11}x,$$

wobei Gleichheit wegen der positiven Definitheit von A nur dann gelten kann, wenn x = 0. Also ist  $A_{11}$  ebenfalls positiv definit und  $A_{11}^{-1}$  existiert. S ist somit wohldefiniert mit

$$S^* = A_{22}^* - A_{12}^* A_{11}^{-*} A_{21}^* = A_{22} - A_{21} A_{11}^{-1} A_{12} = S .$$

Schließlich definieren wir für einen beliebigen Vektor  $y \in \mathbb{K}^{n-p}$  den zugehörigen Vektor  $x = -A_{11}^{-1}A_{12}y \in \mathbb{K}^p$  und erhalten

$$0 \leq \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}^* A \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$$
$$= \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}^* \begin{bmatrix} A_{11}x + A_{12}y \\ A_{21}x + A_{22}y \end{bmatrix}$$
$$= \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}^* \begin{bmatrix} -A_{12}y + A_{12}y \\ -A_{21}A_{11}^{-1}A_{12}y + A_{22}y \end{bmatrix}$$
$$= \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}^* \begin{bmatrix} 0 \\ Sy \end{bmatrix}$$
$$= y^*Sy,$$

wobei wiederum Gleichheit nur für y = 0 gelten kann. Damit ist S auch positiv definit.

Beim Gauß-Algorithmus wird die Matrix A in das Produkt A = LReiner linken unteren und einer rechten oberen Dreiecksmatrix zerlegt. Von besonderem Interesse ist der Fall  $R = L^*$ .

**Definition 2.10.** Eine Zerlegung  $A = LL^*$  mit unterer Dreiecksmatrix L mit positiven Diagonaleinträgen heißt Cholesky-Zerlegung von A.<sup>1</sup>

Eine notwendige Bedingung für die Existenz einer Cholesky-Zerlegung gibt das folgende Resultat.

**Proposition 2.11.** *Hat A eine Cholesky-Zerlegung, dann ist A hermitesch und positiv definit.* 

Beweis. Aus  $A = LL^*$  folgt unmittelbar

$$A^* = (L^*)^* L^* = LL^* = A ;$$

Also ist A hermitesch. Ferner gilt

$$x^*Ax = x^*LL^*x = (L^*x)^*L^*x = ||L^*x||_2^2 \ge 0, \quad x \in \mathbb{K}^n.$$

Dabei gilt Gleichheit genau für x = 0, da L positive Diagonaleinträge hat und somit nicht singulär ist - dies folgt aus der Tatsache, dass die Determinante einer Dreiecksmatrix das Produkt der Diagonalelemente ist. Folglich ist A positiv definit.

Tatsächlich ist diese Bedingung an A auch hinreichend.

**Satz 2.12.** Ist A hermitesch und positiv definit, dann existiert eine Cholesky-Zerlegung von A.

*Beweis.* Der Beweis wird induktiv über die Dimension der Matrix geführt, wobei für n = 1 die "Matrix" nur aus dem Element  $a_{11}$  besteht, das positiv sein muss, da die Matrix  $A = a_{11}$  positiv definit ist. Also kann man für n = 1 einfach  $L = \left[\sqrt{a_{11}}\right]$  setzen.

 $<sup>^1\</sup>mathrm{Die}$ Cholesky-Zerlegung soll einde<br/>utig sein, was unter der Voraussetzung positiver Diagonal<br/>einträge garantiert werden kann.

#### 2.2. DIE CHOLESKY-ZERLEGUNG

Sei nun die Behauptung für alle Matrizen der Dimension n-1 korrekt und A eine beliebige  $n \times n$  Matrix. Dann partitionieren wir

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & A_{12} \\ A_{21} & A_{22} \end{bmatrix} \text{ mit } A_{22} \in \mathbb{K}^{(n-1)\times(n-1)} \text{ und } A_{12} = A_{21}^*.$$

Nach Lemma 2.9 ist  $a_{11}$  positiv und das Schurkomplement  $S = A_{22} - A_{21}A_{12}/a_{11} \in \mathbb{K}^{(n-1)\times(n-1)}$  von A bzgl.  $a_{11}$  ist hermitesch und positiv definit; daher existiert  $l_{11} := \sqrt{a_{11}} > 0$  und aufgrund der Induktionsannahme hat S eine Cholesky-Zerlegung  $S = L_S L_S^*$ . Wir setzen

$$L = \begin{bmatrix} l_{11} & 0 \\ A_{21}/l_{11} & L_S \end{bmatrix}, \quad L^* = \begin{bmatrix} l_{11} & A_{12}/l_{11} \\ 0 & L_S^* \end{bmatrix},$$

und dann folgt

$$LL^* = \begin{bmatrix} l_{11} & 0 \\ A_{21}/l_{11} & L_S \end{bmatrix} \begin{bmatrix} l_{11} & A_{12}/l_{11} \\ 0 & L_S^* \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} l_{11}^2 & A_{12} \\ A_{21} & B \end{bmatrix}.$$

 $\operatorname{mit}$ 

$$B = \frac{1}{l_{11}^2} A_{21} A_{12} + L_S L_S^* = \frac{1}{a_{11}} A_{21} A_{12} + S = A_{22} .$$

Also ist

$$LL^* = \left[ \begin{array}{cc} a_{11} & A_{12} \\ A_{21} & A_{22} \end{array} \right] = A$$

eine Cholesky-Zerlegung von A.

Die Berechnung der Einträge von L erfolgt sukzessive durch zeilenweise Koeffizientenvergleich bei dem Produkt  $A = LL^*$ ,

$\begin{bmatrix} a_{11} \\ a_{21} \end{bmatrix}$	$a_{12} \\ a_{22}$	:	$a_{1n}$ $a_{2n}$	$l_{11}$ $l_{21}$	$l_{22}$	: •	0	$\overline{l_{11}}$	$\frac{\overline{l_{21}}}{\overline{l_{22}}}$	•	$\frac{\overline{l_{n1}}}{\overline{l_{n2}}}$	
$\begin{bmatrix} \dots \\ a_{n1} \end{bmatrix}$	$a_{n2}$	:	$a_{nn}$	$l_{n1}$	$l_{n2}$	· · . :	$l_{nn}$	0		·	$\overline{l_{nn}}$	

Auf diese Weise ergeben sich die Einträge von L in der folgenden Weise:

$$\begin{split} a_{11} &= |l_{11}|^2 & l_{11} = \sqrt{a_{11}} \\ a_{21} &= l_{21}\overline{l_{11}} & l_{21} = a_{21}/\overline{l_{11}} \\ a_{22} &= |l_{21}|^2 + |l_{22}|^2 & l_{22} = \sqrt{a_{22} - |l_{21}|^2} \\ a_{31} &= l_{31}\overline{l_{11}} & a_{31} = a_{31}/\overline{l_{11}} \\ a_{32} &= l_{31}\overline{l_{21}} + l_{32}\overline{l_{22}} & l_{32} = (a_{32} - l_{31}\overline{l_{21}})/\overline{l_{22}} \\ a_{33} &= |l_{31}|^2 + |l_{32}|^2 + |l_{33}|^2 & l_{33} = \sqrt{a_{33} - |l_{31}|^2 + |l_{32}|^2} \\ \vdots & \vdots & \vdots \end{split}$$

Die Lösbarkeit dieser (nichtlinearen) Gleichungen ist durch den Existenzbeweis (Satz 2.12) gewährleistet, d.h. alle Quadratwurzeln existieren und die resultierenden Diagonalelemente  $l_{ii}$  von L sind ungleich Null. Aus dem Algorithmus lässt sich nun sofort folgendes Resultat ableiten

**Korollar 2.13.** Die Cholesky-Zerlegung einer hermiteschen positiv definiten Matrix A ist eindeutig bestimmt.

Wie man aus dem Algorithmus sofort sieht, ist der Aufwand zur Berechnung von  $l_{ij}$  (mit  $i \ge j$ ) maximal j Multiplikationen, Divisionen und Wurzeln (der Aufwand zur Berechnung der Additionen wird wieder vernachlässigt). Demnach ergibt sich ein Gesamtaufwand bei der Berechnung der Cholesky-Zerlegung von

$$\sum_{j=1}^{n} (n+1-j)j = \frac{n(n+1)^2}{2} - \frac{n(n+1)(2n+1)}{6} = \frac{1}{6}n^3 + O(n^2)$$

Die Cholesky-Zerlegung kann genauso eingesetzt werden, wie die LR-Zerlegung. Sie hat den Vorteil, dass sie etwa nur halb so viel kostet. Darüberhinaus ist ein entscheidender Vorteil der Cholesky-Zerlegung, dass  $LL^*$  immer hermitesch und positiv definit ist, selbst wenn L aufgrund von Rundefehlern nur eine Näherung an den exakten Cholesky-Faktor sein sollte. Wird hingegen eine LR-Faktorisierung der hermiteschen, positiv definiten Matrix A berechnet, dann ist wegen der Rundefehler nicht gewährleistet, dass das Produkt LR hermitesch und positiv definit ist.

## 2.3 Die QR-Zerlegung

Bisher haben wir uns nur mit der Zerlegung von quadratischen Matrizen beschäftigt. Es gibt aber viele Anwendungen - auf die wir später noch zurückkommen werden – die eine Zerlegung von rechteckigen Matrizen erfordern. Ein solcher Algorithmus ist die QR-Zerlegung, mit dem wir uns im folgenden beschäftigen werden. Dazu brauchen wir einige Hilfsmittel.

**Definition 2.14.** Sei  $v \in \mathbb{K}^r \setminus \{0\}$ : Dann heißt die Matrix

$$P = I - \frac{2}{v^* v} v v^* \in \mathbb{K}^{r \times r}$$

#### Householder-Transformation.

**Lemma 2.15.** Die Householder-Transformation P ist eine hermitesche, unitäre Matrix mit

$$Pv = -v$$
 und  $Pw = w$  für alle  $w \in [v]^{\perp}$ .

Beweis. Aus der Definition von P folgt

$$P_{ij} = 1\delta_{ij} - \frac{2}{v^*v}v_i\overline{v_j} = 1\delta_{ij} - \frac{2}{v^*v}v_j\overline{v_i} = \overline{P_{ji}} = P_{ij}^*$$

Also ist P hermitesch. Außerdem ist P unitär, denn

$$P^*P = P^2 = I - \frac{4}{v^*v}vv^* + \frac{4}{(v^*v)^2}v(v^*v)v^* = I - \frac{4}{v^*v}vv^* + \frac{4}{v^*v}vv^* = I.$$

Schließlich ergibt sich für den Vektor v aus der Definition von P und für beliebiges  $w \perp v$  (d.h.  $v^*w = 0$ )

$$Pv = Iv - \frac{2}{v^*v}v(v^*v) = v - 2v = -v,$$
  

$$Pw = Iw - \frac{2}{v^*v}v(v^*w) = w - 0 = w.$$

Abbildung 2.1 illustriert Lemma 2.15, nach der eine Housholdertransformation eine Abbildungsmatrix einer geometrischen Spiegelung ist.



Abbildung 2.1: Householder-Transformationen sind Spiegelungen

Insbesondere lassen diese Spiegelungen die Euklidnorm invariant, denn es gilt

$$||Px||_2^2 = (Px)^* Px = x^* P^* Px = x^* x = ||x||_2^2.$$
(2.8)

Wir verwenden nun Householder-Transformationen, um – ähnlich zu den Gauß-Eliminiationsmatrizen  $L_k$  – eine (nicht notwendigerweise quadratische Matrix) auf "obere Dreiecksform" zu transformieren. Wie das bei einer rechteckigen Matrix zu verstehen ist, wird gleich klar werden.

Wir konstruieren zunächst eine Householder-Matrix P, die einen beliebigen Vektor  $x \in \mathbb{K}^r \setminus \{0\}$  auf ein Vielfaches von  $e_1 \in \mathbb{K}^r$  transformiert. Das heißt, wir wollen einen Vektor  $v \in \mathbb{K}^r \setminus \{0\}$  finden, sodass gilt

$$Px = x - \frac{2}{v^* v} v(v^* x) = \zeta e_1 \text{ mit } |\zeta| = ||x||_2.$$
(2.9)

Wir wählen

$$\zeta = \begin{cases} -\|x\|_2 & \text{f ür } x_1 = 0, \\ -\frac{x_1}{|x_1|} \|x\|_2 & \text{f ür } x_1 \neq 0 \end{cases}$$

Damit gilt

$$v = \begin{cases} x/\|x\|_2 + e_1 & \text{f ür } x_1 = 0, \\ \frac{1}{\|x\|_2} \left( x + \frac{x_1\|x\|_2}{|x_1|} e_1 \right) & \text{f ür } x_1 \neq 0 \end{cases}$$

Damit gilt

$$v^*v = 2 + 2|x_1|/||x||_2$$
.

Weiters ist für  $x_1 \neq 0$ 

$$Px = x - \frac{2}{v^* v} v(v^* x)$$
  
=  $x - 2 \frac{\|x\|_2 + |x_1|}{2 + 2|x_1|/\|x\|_2} \frac{|x_1|x + x_1\|x\|_2 e_1}{|x_1|\|x\|_2}$  (2.10)  
=  $-\frac{x_1}{|x_1|} \|x\|_2 e_1$ 

und für  $x_1 = 0$ 

$$Px = x - ||x||_2 v = -||x||_2 e_1$$
(2.11)

Bezeichnet  $x_1$  die erste Komponente von x, dann ergibt dieser Ansatz

$$v^*x = |\zeta| + \frac{\alpha}{|\zeta|}x_1$$
 und  $v^*v = 1 + 2\frac{\alpha}{|\zeta|^2}x_1 + \frac{\alpha^2}{|\zeta|^2}$ .

Daraus folgt

$$Px = x - \frac{2\zeta^2 + 2\alpha x_1}{\zeta^2 + 2\alpha x_1 + \alpha^2} x - \frac{2\alpha\zeta^2 + 2\alpha x_1}{\zeta^2 + 2\alpha x_1 + \alpha^2} e_1 .$$

**Satz 2.16.** Set  $A \in \mathbb{K}^{m \times n}$  mit  $m \ge n$  und  $\operatorname{Rang}(A) = n$ . Dann existiert eine unitäre Matrix  $Q \in \mathbb{K}^{m \times m}$  und einer obere Dreiecksmatrix  $R \in \mathbb{K}^{m \times n}$  mit

$$A = QR = Q \begin{bmatrix} r_{11} & \cdots & r_{1n} \\ & \ddots & \vdots \\ 0 & & r_{nn} \\ \hline 0 & \cdots & 0 \end{bmatrix} .$$

Dabei sind  $r_{11}, \cdots, r_{nn}$  jeweils von Null verschieden.

Beweis. Wir bestimmen die gesuchte Zerlegung, indem wir in jedem Schritt eine Householder-Transformation von links an A heranmultiplizieren, um sukzessive die Spalten 1 bis n von R zu erhalten. Dies ergibt dann die Darstellung

$$P_n \cdots P_1 A = R \tag{2.12}$$

mit Householder-Transformationen  $P_i$ , und daraus folgt dann die QR-Faktorisierung

$$A = QR \text{ mit } Q = P_1^* \cdots P_n^* = P_1 \cdots P_n$$

Im ersten Schritt setzen wir  $A_1 = A$  und für x die erste Spalte  $a_1$  von  $A_1$ und bestimmen die Householder-Transformation  $P_1 \in \mathbb{K}^{m \times m}$  gemäß (2.10). Es folgt

$$P_1a_1 = r_{11}e_1, \quad r_{11} = \pm ||a_1||_2 \neq 0,$$

beziehungsweise

$$P_1 A = \begin{bmatrix} r_{11} & * & * & * \\ \hline 0 & A_2 \end{bmatrix} \text{ mit } A_2 \in \mathbb{K}^{(m-1) \times (n-1)} .$$

Nehmen wir an, dass wir nach *i* Schritten Householder-Matrizen  $P_1, \dots, P_i$  konstruiert haben mit

$$P_{i} \cdots P_{1}A = \begin{bmatrix} r_{11} & \cdots & r_{1i} \\ & \ddots & \vdots \\ 0 & & r_{ii} \\ \hline 0 & \cdots & 0 & A_{i+1} \end{bmatrix}$$
(2.13)

wobe<br/>i $R_i' \in \mathbb{K}^{i \times (n-i)}$  und  $A_{i+1} \in \mathbb{K}^{(m-i) \times (n-i)}.$ 

Im nächsten Schritt können wir daher für  $x \in \mathbb{K}^{m-i}$  die erste Spalte  $a_{i+1}$  von  $A_{i+1}$  wählen und konstruieren die Householder-Matrix  $P'_{i+1} \in \mathbb{K}^{(m-i)\times(m-i)}$  über einen Vektor  $v' \in \mathbb{K}^{m-i}$  gemäß (2.10). Auf diese Weise ergibt sich

$$P'_{i+1}A_{i+1} = \left[\begin{array}{c|c} r_{i+1,i+1} & * & * & * \\ \hline 0 & A_{i+2} \end{array}\right]$$

mit  $r_{i+1,i+1} = \pm ||a_{i+1}||_2 \neq 0$ . Somit folgt mit

$$P_{i+1} := \begin{bmatrix} I & 0 \\ 0 & P'_{i+1} \end{bmatrix}$$

$$P_{i+1}P_i \cdots P_1 A = \begin{bmatrix} r_{11} & \cdots & r_{1i} & & \\ & \ddots & \vdots & & R'_i & \\ 0 & & r_{ii} & & \\ \hline 0 & \cdots & 0 & & r_{i+1,i+1} & * & * & * \\ \hline 0 & \cdots & 0 & & 0 & & A_{i+2} \end{bmatrix}$$

Man beachte, dass sich in jedem Schritt die ersten iZeilen <br/> nicht verändern. $\hfill\square$
Wir fassen nun den Algorithmus der QR-Zerlegung zusammen:

Algorithmus 2.17. for  $i = 1, \dots, n$ 

- Setzung:  $a_i$  sei die erste Spalte von  $A_i$  und  $a_{i,1}$  ihre erste Komponente (vgl. (2.13));
- setze  $v = \frac{a_i}{\|a_i\|_2} + \frac{a_{i1}}{|a_{i1}|}e_1$ , Beachte, dass man hier  $\frac{a_{i1}}{|a_{i1}|} = 1$  setzen muß für  $a_{i1} = 0$ . (vgl. (2.10) und (2.11) );
- setze  $\beta = \frac{2}{v^*v}$ ;
- berechne  $w = A_i^* v$ ;
- ersetze  $A_{i+1}$  durch  $A_i \beta v w^*$ ;

#### end for

Der Gesamtaufwand der QR Zerlegung ist

$$mn^2 - \frac{1}{3}n^2 + O(mn)$$
.

Die QR-Zerlegung gehört zu den stabilsten Algorithmen in der numerischen linearen Algebra. Der Grund ist, dass die Orthogonalitätstransformationen wegen  $\operatorname{cond}_2(Q) = 1$  keinerlei Fehlerverstärkung hervorrufen.

# Kapitel 3

## Iterationsverfahren

Wenn die Matrizen sehr groß sind, verbieten sich Eliminationsverfahren wegen ihres hohen Aufwands. Zudem sind die großen, in der Praxis auftretenden Systeme meist dünn besetzt, d.h. nur wenige (etwa 10 Einträge pro Zeile) sind ungleich Null. Typische Beispiele sind Steifigkeitsmatrizen, die bei der Lösung von partiellen Differentialgleichungen auftreten. Obwohl die Matrix eines solchen Problems wegen der Dünnbesetztheit noch gut in den Speicher passen mag, trifft dies für die Faktorisierung L und R nicht mehr zu. In solchen Fällen behilft man sich gerne mit Iterationsverfahren, die das Gleichungssystem zwar nicht exakt, aber hinreichend genau lösen.

Bevor wir konkrete Verfahren vorstellen, wiederholen wir ein fundamentales Resultat aus der Analysis, den Banachschen Fixpunktsatz:

**Satz 3.1.** Sei  $\Phi : \mathcal{K} \to \mathcal{K}$  eine (nichlineare) bzgl.  $\|\cdot\|$  kontrahierende Selbstabbildung einer abgeschlossenen Teilmenge  $\mathcal{K} \subseteq \mathbb{K}^n$ , d.h.,

$$\|\Phi(x) - \Phi(y)\| \le q \|x - y\| \text{ für ein } q < 1 \text{ und alle } x, y \in \mathcal{K}.$$

Dann hat die Fixpunktgleichung  $x = \Phi(x)$  genau eine Lösung  $\hat{x} \in \mathcal{K}$ , und die Iterationsfolge  $\{x^{(k)}\}$  mit  $x^{(0)} \in \mathcal{K}$  beliebig,  $x^{(k+1)} = \Phi(x^{(k)})$  für  $k = 0, 1, 2, \cdots$ , konvergiert gegen  $\hat{x}$  für  $k \to \infty$ . Darüberhinaus ist für  $k \ge 1$ 

1.  $||x^{(k)} - \hat{x}|| \le q ||x^{(k-1)} - \hat{x}||$  (Monotonie);

2. 
$$||x^{(k)} - \hat{x}|| \leq \frac{q^k}{1-a} ||x^{(1)} - x^{(0)}||$$
 (a-priori Schranke);

3.  $||x^{(k)} - \hat{x}|| \le \frac{q}{1-q} ||x^{(k)} - x^{(k-1)}||$  (a-posteriori Schranke);

Der Banachsche Fixpunktsatz lässt sich nun wie folgt zur Konstruktion konvergenter Iterationsverfahren zur Lösung nichtsingulärer linearer Gleichungssysteme Ax = b mit  $A \in \mathbb{K}^{n \times n}$  und  $b \in \mathbb{K}^n$  verwenden: Man wählt eine additive Zerlegung von A,

$$A = M - N$$

wobe<br/>iMinvertierbar sein soll und bringt die Gleichung<br/> Ax=b auf "Fixpunktgestalt"

$$Mx = Nx + b \text{ bzw. } x = Tx + c \tag{3.1}$$

mit  $T = M^{-1}N$  und  $c = M^{-1}b$ ; die rechte Seite Tx + c entspricht also der (hier affin linearen) Funktion  $\Phi(x)$  aus Satz 3.1.

### Algorithmus 3.2. (Allgemeines Iterationsprinzip für lineare Gleichungssysteme)

- Wähle A = M N mit invertierbarem M und  $x^{(0)} \in \mathbb{K}^n$  beliebig
- for  $k=1,\cdots$  löse

$$Mx^{(k)} = Nx^{(k-1)} + b. (3.2)$$

Es ist offensichtlich, dass ein solches Verfahren nur dann sinnvoll ist, wenn Gleichungssysteme mit der Matrix M erheblich einfacher zu lösen sind als Gleichungssysteme mit A, und wenn die Matrix-Vektor-Multiplikation mit Nbillig ist (etwa, wenn N dünnbesetzt ist). Zur Konvergenz dieses Verfahrens gibt der Banachsche Fixpunktsatz die folgende Auskunft:

**Satz 3.3.** Ist  $||| \cdot |||$  eine Matrixnorm, die mit der Vektornorm  $|| \cdot ||$  verträglich ist, und ist

 $\| \| M^{-1} N \| \| < 1$ ,

dann konvergiert das Iterationsverfahren (3.2) für jedes  $x^{(0)}$  gegen  $A^{-1}b$ .

Beweis. Wir setzen  $\Phi(x) = Tx + c$  mit  $T = M^{-1}N$  und  $c = M^{-1}b$ . Aus (3.1) ist offensichtlich, dass alle Lösungen von Ax = b auch Fixpunkte der Fixpunktgleichung  $x = \Phi(x)$  sind und umgekehrt.  $\mathcal{K} = \mathbb{K}^n$  ist abgeschlossen und wegen der Linearität von T folgt

$$\|\Phi(x) - \Phi(z)\| = \|T(x - z)\| \le \|T\| \|x - z\|,$$

und damit ist auch die zweite Voraussetzung des Banachschen Fixpunktsatzes mit  $q = |||M^{-1}N|||$  erfüllt. Also konvergiert die Folge  $\{x^{(k)}\}$  aus (3.2) gegen den eindeutigen Fixpunkt  $\hat{x} = T\hat{x} + c$ , also die eindeutige Lösung  $\hat{x} = A^{-1}b$ des linearen Gleichungssystems.

**Korollar 3.4.** Sei A = M - N invertierbar und  $T = M^{-1}N$ . Dann konvergiert das Iterationsverfahren (3.2) genau dann für jedes  $x^{(0)}$  gegen  $\hat{x} = A^{-1}b$ , wenn für den Spektralradius  $\rho(T)$  von T die Ungleichung  $\rho(T) < 1$  erfüllt ist.

Beweis. Falls  $\rho(T) < 1$  ist, dann existiert eine Vektornorm  $\|\cdot\|_{\varepsilon}$  und eine dadurch induzierte Matrixnorm  $\|\|\cdot\||_{\varepsilon}$  mit  $q := \|\|T\||_{\varepsilon} \leq \rho(T) + \varepsilon < 1$  (Übungsbeispiel!). Damit ergibt sich eine Beweisrichtung aus Satz 3.3.

Ist umgekehrt  $\rho(T) \ge 1$ , dann existiert ein Eigenwert  $\lambda$  von T mit  $|\lambda| \ge 1$ und zugehörigem Eigenvektor  $z \ne 0$ . Wählt man  $x^{(0)} = A^{-1}b + z$ , dann ergibt sich

$$\begin{aligned} x^{(k)} - \hat{x} &= Tx^{(k-1)} + c - \hat{x} \\ &= M^{-1}(Nx^{(k-1)} + b - M\hat{x}) \\ &= M^{-1}(Nx^{(k-1)} - N\hat{x}) \\ &= T(x^{(k-1)} - \hat{x}) . \end{aligned}$$

Daraus folgt mit Induktion

$$x^{(k)} - \hat{x} = T^k (x^{(0)} - \hat{x}) = T^k z = \lambda^k z .$$
(3.3)

Folglich ist  $||x^{(k)} - \hat{x}|| = |\lambda|^k ||z|| \ge ||z||$  und  $x^{(k)}$  konvergiert für  $k \to \infty$  nicht gegen  $A^{-1}b$ .

Dem Spektralradius von T kommt also bei der Iteration (3.2) eine besondere Bedeutung zu. Gemäß Korollar 3.4 entscheidet der Spektralradius über Konvergenz und Divergenz der Iterationsfolge. Im folgenden studieren wir zwei spezielle Iterationsverfahren, die von großer Bedeutung bei der Lösung von linearen Gleichungssystemen sind:

### **3.1** Einzel- und Gesamtschrittverfahren

Das einfachste Beispiel eines Iterationsverfahrens zur Lösung eines linearen Gleichungssystems Ax = b mit  $A = [a_{ij}]_{ij} \in \mathbb{K}^{n \times n}$  und  $b = [b_i]_i \in \mathbb{K}^n$  ist das **Gesamtschrittverfahren** (oder **Jacobi-Verfahren**). Bezeichnen wir mit  $x^{(k)} = [x_j^{(k)}]_j \in \mathbb{K}^n$  die Iterierten dieses Verfahrens, dann lautet die Iterationsvorschrift wie folgt:

#### Algorithmus 3.5. (Gesamtschrittverfahren)

Wähle  $x^{(0)} \in \mathbb{K}^n$  beliebig.

for  $k=0,1,\cdots$ 

• for  $i=1,\cdots,n$ 

$$x_i^{(k+1)} = \frac{1}{a_{ii}} \left( b_i - \sum_{j \neq i} a_{ij} x_j^{(k)} \right)$$
(3.4)

end for

until stop

Offensichtlich muss für die Durchführbarkeit dieser Iterationsvorschrift  $a_{ii} \neq 0, i = 1, \cdots, n$  vorausgesetzt werden.

Die Frage nach der Konvergenz werden wir auf Satz 3.3 zurückführen. Dazu zerlegen wir

$$A = D - L - R$$

in eine Diagonal- und eine strikte linke untere und eine strikte rechte obere Dreiecksmatrix. Dann können die n Gleichungen (3.4),  $i = 1, \dots, n$ , als eine Vektorgleichung

$$x^{(k+1)} = D^{-1}(b + (L+R)x^{(k)})$$
(3.5)

geschrieben werden. Somit entspricht das Gesamtschrittverfahren der Fixpunktiteration (3.2) mit M = D und N = L + R. Die entsprechende Iterationsmatrix

$$\mathcal{J} = M^{-1}N = D^{-1}(L+R)$$

wird Gesamtschrittoperator genannt.

Beim **Einzelschritt-** oder **Gauß-Seidel-Verfahren** setzt man in (3.4) alle bereits berechneten Komponenenten von  $x^{(k+1)}$  auf der rechten Seite ein:

Algorithmus 3.6. (Einzelschrittverfahren) Wähle  $x^{(0)} \in \mathbb{K}^n$  beliebig. for  $k = 0, 1, \cdots$ 

• for  $i = 1, \cdots, n$ 

$$x_i^{(k+1)} = \frac{1}{a_{ii}} \left( b_i - \sum_{j < i} a_{ij} x_j^{(k+1)} - \sum_{j > i} a_{ij} x_j^{(k)} \right)$$
(3.6)

end for

#### until stop

Der Aufwand ist somit der gleiche wie beim Gesamtschrittverfahren. Entsprechend zu (3.5) erhält man die Matrixformulierung des Einzelschrittverfahren, indem man alle Komponenten von  $x^{(k+1)}$  in (3.6) auf die linke Seite bringt. Dann folgt:

$$a_{ii}x_i^{(k+1)} + \sum_{j < i} a_{ij}x_j^{(k+1)} = b_i - \sum_{j > i} a_{ij}x_j^{(k)}$$
  $i = 1, \dots n$ .

Insbesondere ergibt sich  $x^{(k+1)}$  durch Auflösen des Dreieckssystems

$$(D-L)x^{(k+1)} = b + Rx^{(k)} . (3.7)$$

Wiederum haben wir eine Fixpunktiteration der Form (3.2), diesmal mit M = D - L und N = R.  $\mathcal{L} = (D - L)^{-1}R$  wird **Einzelschrittoperator** genannt.

Mit Hilfe des Banachschen Fixpunktsatzes können folgende Aussagen über Konvergenz von Einzel-und Gesamtschrittverfahren bewiesen werden.

## 3.2 Das Verfahren der konjugierten Gradienten

Das vermutlich effizienteste Verfahren zur Lösung von linearen Gleichungssystemen Ax = b, deren Koeffizientenmatrix  $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$  symmetrisch und positiv definit ist. Das besagte Verfahren lässt sich nicht in das allgemeine Schema einer Fixpunktiteration einordnen.

Sei

$$\Phi(x) = \frac{1}{2}x^t A x - x^t b : \mathbb{R}^n \to \mathbb{R} .$$

Setzen wir  $\hat{x} = A^{-1}b$ , dann ergibt eine einfache Rechnung, dass

$$\begin{split} \Phi(x) - \Phi(\hat{x}) &= \frac{1}{2} x^t A x - x^t b - \frac{1}{2} \hat{x}^t A \hat{x} + \hat{x}^t b \\ &= \frac{1}{2} (x - \hat{x})^t A (x - \hat{x}) + \frac{1}{2} \left( x^t A \hat{x} + \hat{x}^t A x \right) - \hat{x}^t A \hat{x} - x^t b + \hat{x}^t b \\ &= \frac{1}{2} (x - \hat{x})^t A (x - \hat{x}) \; . \end{split}$$

Da A positiv definit ist, ist der letzte Ausdruck nichtnegativ und genau dann Null, wenn  $x = \hat{x}$  ist. Mit anderen Worten: Das Funktional  $\Phi$  hat ein eindeutiges Minimum an der Stelle  $x = \hat{x}$ .

Definition 3.7. Ist A symmetrisch und positiv definit, dann definiert

$$||x||_A := \sqrt{x^t A x}, \quad x \in \mathbb{R}^n,$$

eine Norm in  $\mathbb{R}^n$ , die so genannte **Energienorm**. Zu einer Energienorm gehört ein **Skalarprodukt** (dies induziert geometrische Begriffe wie z.B. **Orthogonalität**), nämlich

$$\langle x, y \rangle_A = x^t A y, \quad x, y \in \mathbb{R}^n$$

Demnach ist die Abweichung des Funktionals  $\Phi$  von seinem Minimum,

$$\Phi(x) - \Phi(\hat{x}) = \frac{1}{2} (x - \hat{x})^t A (x - \hat{x}) = \frac{1}{2} \|x - \hat{x}\|_A^2, \qquad (3.8)$$

ein gut geeignetes Fehlermaß für den Abstand zwischen x und  $\hat{x}$ . Geometrisch bedeutet (3.8), dass der Graph der Funktion  $\Phi$  bezüglich der Energienorm ein kreisförmiges Paraboloid ist, dessen Mittelpunkt in  $\hat{x}$  liegt.

Wir konstruieren nun ein Verfahren zur Approximation von  $\hat{x}$ , welches das Funktional  $\Phi$  sukzessive minimiert. Ist  $x^{(k)}$  die aktuelle Iterierte, dann kann man beispielsweise eine geeignete *Suchrichtung*  $d^{(k)} \neq 0$  für den nächsten Schritt wählen und  $x^{(k+1)}$  über den Ansatz

$$x^{(k+1)} = x^{(k)} + \alpha d^{(k)} \tag{3.9}$$

bestimmen. In Abhängigkeit von  $\alpha$  ergibt sich

$$\Phi(x^{(k)} + \alpha d^{(k)}) = \Phi(x^{(k)}) + \alpha d^{(k)t} A x^{(k)} + \frac{1}{2} \alpha^2 d^{(k)t} A d^{(k)} - \alpha d^{(k)t} b .$$
(3.10)

Durch Differentiation nach  $\alpha$  erhält man die Schrittweite, für die der Wert von  $\Phi$  minimal wird, nämlich

$$\alpha^{(k)} = \frac{(b - Ax^{(k)})^t d^{(k)}}{d^{(k)t} A d^{(k)}} =: \frac{r^{(k)t} d^{(k)}}{d^{(k)t} A d^{(k)}} .$$
(3.11)

Dabei ist der Nenner ungleich Null, da A positiv definit ist und  $d^{(k)} \neq 0$  vorausgesetzt wurde.

Bei dem Verfahren der konjugierten Gradienten macht man den Ansatz

$$d^{(k+1)} = r^{(k+1)} + \beta^{(k)} d^{(k)} \text{ mit } \left\langle d^{(k+1)}, d^{(k)} \right\rangle_A = 0.$$
 (3.12)

Die Bedingung  $\langle d^{(k+1)}, d^{(k)} \rangle_A = 0$  bedeutet, dass die beiden Suchrichtungen  $d^{(k+1)}$  und  $d^{(k)}$  zueinander orthogonal (bzgl. des inneren Produktes  $\langle \cdot, \cdot \rangle_A$ ) stehen, was den Namen "Verfahren der konjugierten Richtungen" (oder CG-Verfahren - conjugate gradient method) motiviert.

Diese resultierende Bedingung an  $\beta$  lautet

$$\beta^{(k)} = -\frac{r^{(k+1)t}Ad^{(k)}}{d^{(k)t}Ad^{(k)}} \,. \tag{3.13}$$

Wie bereits bemerkt, ist das Verfahren (3.11) und (3.13) nur dann wohldefiniert, wenn  $d^{(k+1)}$  ungleich Null ist. Aus (3.12) sieht man, dass  $d^{(k+1)}$  nur Null werden kann, wenn  $d^{(k)}$  und  $r^{(k+1)}$  linear abhängig sind.

Nun überlegen wir uns, dass das Verfahren wohldefiniert ist. Genauer, für alle Iterierten  $x^{(k)} \neq \hat{x}$  ist  $d^{(k)} \neq 0$ . Wir weisen dazu einige Eigenschaften des Verfahrens der konjugierten Gradienten nach.

**Lemma 3.8.** Sei  $x^{(0)}$  ein beliebiger Startvektor und  $d^{(0)} = r^{(0)}$ . Falls  $x^{(k)} \neq \hat{x}$  ist für  $k = 0, \dots, m$ , dann gilt

- 1.  $r^{(m)t}d^{(j)} = 0$ , für alle  $0 \le j < m$ ,
- 2.  $r^{(m)t}r^{(j)} = 0$ , für alle  $0 \le j < m$ ,
- 3.  $\langle d^{(m)}, d^{(j)} \rangle_A = 0$ , für alle  $0 \le j < m$ .

Beweis. Wir bemerken zunächst, dass  $Ax^{(k+1)} = Ax^{(k)} + \alpha^{(k)}Ad^{(k)}$ ist. Folglich gilt

$$r^{(k+1)} = b - Ax^{(k+1)} = b - Ax^{(k)} - \alpha^{(k)}Ad^{(k)} = r^{(k)} - \alpha^{(k)}Ad^{(k)}, \quad k \ge 0.$$
(3.14)

Daher bewirkt die Wahl von  $\alpha^{(k)}$  gemäß (3.11), dass für  $x^{(k)} \neq \hat{x}$ 

$$r^{(k+1)t}d^{(k)} = (r^{(k)} - \alpha^{(k)}Ad^{(k)})^t d^{(k)} = r^{(k)t}d^{(k)} - \alpha^{(k)}d^{(k)t}Ad^{(k)} = 0.$$
(3.15)

Nach dieser einführenden Abschätzungen führen wir einen Induktionsbeweis:

- <u>m = 1:</u> Setzt man k = 0 in (3.15), dann gilt  $r^{(1)t}d^{(0)} = 0$  und somit ergibt das gerade die Behauptung 1 für m = 1 und j = 0. Da  $r^{(0)} = d^{(0)}$  folgt aus Behauptung 1 sofort auch Behauptung 2. Der dritte Teil ist trivial:  $\langle d^{(1)}, d^{(0)} \rangle_{_{A}} = 0$  wegen der Definition des Verfahrens.
- $\underline{m \to m+1}$ : Im Induktionsschritt nehmen wir an, dass *alle drei* Aussagen für ein m erfüllt sind.
  - Zunächst wissen wir aus (3.15), dass  $r^{(m+1)t}d^{(m)} = 0$ . Aus (3.14) folgt zusammen mit den beiden Induktionsannahmen 1 und 3, dass

$$r^{(m+1)t} d^{(j)} = r^{(m)t} d^{(j)} + \alpha^{(m)} \left\langle d^{(m)}, d^{(j)} \right\rangle_A = 0 - 0 , \text{ für } 0 \le j < m .$$
 (3.16)

Folglich gilt der erste Teil der Behauptung auch für m + 1.

• Wegen (3.12) ist  $r^{(j)} = d^{(j)} - \beta^{(j-1)}d^{(j-1)}$ ,  $1 \le j \le m$ , und  $r^{(0)} = d^{(0)}$ . Damit gilt wegen des ersten Teils des schon Bewiesenen

$$r^{(m+1)t}r^{(j)} = r^{(m+1)t}d^{(j)} - \beta^{(j-1)}r^{(m+1)t}d^{(j-1)} = 0 - 0$$

• Zum Beweis des dritten Teils der Behauptung:  $\langle d^{(m+1)}, d^{(m)} \rangle_A = 0$ folgt unmittelbar aus der Definition des Verfahrens. Für j < mergibt sich aus (3.12) und der Induktionsannahme, dass

$$\left\langle d^{(m+1)}, d^{(j)} \right\rangle_A = \left\langle r^{(m+1)}, d^{(j)} \right\rangle_A + \beta^{(m)} \left\langle d^{(m)}, d^{(j)} \right\rangle_A = r^{(m+1)t} A d^{(j)}$$

Ersetzt man nun  $Ad^{(j)}$  gemäß (3.14) und (3.12), dann ergibt sich

$$\begin{split} \alpha^{(j)} \left\langle d^{(m+1)}, d^{(j)} \right\rangle_{A} &= \alpha^{(j)} d^{(m+1)t} A d^{(j)} \\ & \underbrace{=}_{(3.12)} r^{(m+1)t} (r^{(j+1)} - r^{(j)}) + \beta^{(m)} d^{(m)t} A d^{(j)} \\ & \underbrace{=}_{(3.14)} \beta^{(m)} \alpha^{(j)} \left\langle d^{(m)}, d^{(j)} \right\rangle_{A} \\ & \underbrace{=}_{(3.14)} 0 . \\ & Induktionsannahme \end{split}$$

Wenn wir noch zeigen, dass  $\alpha^{(j)} \neq 0$  für  $0 \leq j < m$ , dann ist die Behauptung vollständig bewiesen. Nehmen wir an, es gelte

 $\alpha^{(j)} = 0$ : Wegen (3.11) ist das gleichbedeutend mit  $r^{(j)t}d^{(j)} = 0$ und aus (3.12) und der Induktionsannahme folgt somit, dass

$$\begin{aligned} 0 &= r^{(j)t} (r^{(j)} + \beta^{(j-1)} d^{(j-1)}) \\ &= r^{(j)t} r^{(j)} + \beta^{(j-1)} r^{(j)t} d^{(j-1)} \\ &= \|r^{(j)}\|_2^2 \quad \text{falls } 0 < j < m , \\ 0 &= r^{(0)t} d^{(0)} = \|r^{(0)}\|_2^2 \text{ falls } j = 0 . \end{aligned}$$

Da  $x^{(j)} \neq \hat{x}$ , muss  $||r^{(j)}||_2 \neq 0$ . Also erhalten wir einen Widerspruch zur Annahme  $\alpha^{(j)} \neq 0$ . Somit ist  $\langle d^{(m+1)}, d^{(j)} \rangle_A = 0$  für alle  $0 \leq j < m + 1$ . Damit ist der Induktionsschluss vollständig bewiesen.

Gemäß Lemma 3.8, Behauptung 3 sind alle Suchrichtungen paarweise *A*-konjugiert. Gemäß Lemma 3.8, Behauptung 2 sind alle Residuen linear unabhängig. Daher ergibt sich nach spätestens  $n = \dim(A)$  Schritten  $r^{(n)} = 0$ , also  $\hat{x} = x^{(n)}$ .

**Korollar 3.9.** Nach spätestens  $n = \dim(A)$  Schritten findet das CG-Verfahren die exakte Lösung  $\hat{x}$ .

In der Praxis ist diese Ergebnis nicht von allzu großer Bedeutung, da das CG-Verfahren in erster Linie eingesetzt wird und wesentlich weniger als *n*-Iterationsschritte benötigt. Zudem sind die Orthogonalitätseigenschaften aus Lemma 3.8 mit zunehmender Iterationsdauer aufgrund von Rundefehlern nicht mehr exakt erfüllt, so dass das Korollar in der Praxis nicht relevant ist.

Das CG-Verfahren hat Optimalitätseigenschaften, die wir im folgenden Satz zusammenfassen:

**Satz 3.10.** Set  $k = 1, 2, \cdots$  fix. Darüberhinaus set  $d^{(0)} = r^{(0)}$  und  $x^{(k)} \neq \hat{x}$  die k-te Iterierte des CG-Verfahrens. Dann liegt  $x^{(k)}$  in dem Raum

$$x^{(k)} \in x^{(0)} + [r^{(0)}, \cdots, r^{(k-1)}] = x^{(0)} + [r^{(0)}, Ar^{(0)}, \cdots, A^{(k-1)}r^{(0)}]$$
. (3.17)

Unter allen Elementen x dieser Menge minimiert  $x^{(k)}$  die Zielfunktion  $\Phi$ . Der Raum

$$\mathcal{K}_k(A, r^{(0)}) = \left[r^{(0)}, Ar^{(0)}, \cdots, A^{(k-1)}r^{(0)}\right]$$

wird **Krylov-Raum** der Dimension k von A bezüglich  $r^{(0)}$  genannt.

Beweis. Wir beweisen zunächst induktiv (nach j), dass

$$d^{(j)} \in [r^{(0)}, \cdots, r^{(k-1)}], \quad j = 0, \cdots, k-1.$$
 (3.18)

- Für j = 0 ist  $d^{(0)} = r^{(0)}$  und damit gilt der Induktionsanfang.
- Für j = 1, ..., k 1 gelte die Induktionsvoraussetzung:

$$d^{(s)} \in [r^{(0)}, \cdots, r^{(k-1)}], \quad s = 0, \cdots, j-1.$$

Wir zeigen, dass  $d^{(j)} \in [r^{(0)}, \cdots, r^{(k-1)}]$  gilt. Aus (3.12) folgt, dass  $d^{(j)} = r^{(j)} + \beta^{(j-1)} d^{(j-1)}$ 

$$d^{(j)} \in [r^{(j)}, d^{(j-1)}] \subseteq [r^{(j)}, r^{(0)}, \cdots, r^{(k-1)}] = [r^{(0)}, \cdots, r^{(k-1)}]$$
.

und somit gilt zusammenfassend

$$[d^{(0)}, \cdots, d^{(k-1)}] \subseteq [r^{(0)}, \cdots, r^{(k-1)}]$$

Solange  $x^{(k)} \neq \hat{x}$  ist, folgt aus Lemma 3.8, dass jede der beiden Mengen  $\{d^{(j)}\}_{j=0}^{k-1}$  und  $\{r^{(j)}\}_{j=0}^{k-1}$  aus linear unabhängigen Vektoren besteht. Demnach ist

$$\left[d^{(0)}, \cdots, d^{(k-1)}\right] = \left[r^{(0)}, \cdots, r^{(k-1)}\right]$$
 (3.19)

Nun beweisen wir (3.17): Aus (3.9) folgt

$$x^{(k)} = x^{(0)} + \sum_{j=0}^{k-1} \alpha^{(j)} d^{(j)} \in x^{(0)} + \left[ r^{(0)}, \cdots, r^{(k-1)} \right]$$

Damit haben wir die erste Inklusion in (3.17) gezeigt. Jetzt zeigen wir induktiv, dass

$$r^{(j)} \in [r^{(0)}, \cdots, A^{k-1}r^{(0)}], \quad j = 0, \cdots, k-1.$$
 (3.20)

- Es gilt  $r^{(0)} \in [r^{(0)}, \dots, A^{k-1}r^{(0)}]$ , we shalb die Induktionsvoraussetzung gilt.
- Für j = 1, ..., k 1 gelte die Induktionsvoraussetzung für j 1:

$$r^{(s)} \in \left[r^{(0)}, \cdots, A^{k-1}r^{(0)}\right], \quad s = 0, \cdots, j-1.$$

Wir zeigen, dass  $r^{(j)} \in \left[r^{(0)}, \cdots, A^{k-1}r^{(0)}\right]$  gilt.

Da  $j - 1 \le k - 2$  gilt, folgt aus (3.18)

$$d^{(j-1)} \in [r^{(0)}, \cdots, r^{(k-2)}]$$
.

Somit folgt aus der Induktionsannnahme die Beziehung

$$d^{(j-1)} \in [r^{(0)}, \cdots, r^{(k-2)}] \subseteq [r^{(0)}, \cdots, A^{k-2}r^{(0)}]$$
.

Wiederum, unter Verwendung von  $j-1 \le k-2$ , folgt aus (3.20) und (3.14) die Inklusion

$$r^{(j)} = r^{(j-1)} + \alpha^{(j-1)} A d^{(j-1)} \in [r^{(0)}, \cdots, A^{k-1} r^{(0)}]$$
.

Demnach ist

$$[r^{(0)}, \cdots, r^{(k-1)}] \subseteq [r^{(0)}, Ar^{(0)}, \cdots, A^{k-1}r^{(0)}]$$

Da  $r^{(0)}, \dots, r^{(k-1)}$  linear unabhängig sind, hat die rechte Seite maximale Dimension k. Also stimmen die beiden Mengen überein. Damit gilt (3.17).

Zum Beweis der Minimialeigenschaft: Aus Korollar 3.9 folgt schließlich die Existenz eines Iterationsindex  $m \leq n$  (m muss nicht unbedingt mit n übereinstimmen), so dass

$$\hat{x} = x^{(m)} = x^{(0)} + \sum_{j=0}^{m-1} \alpha^{(j)} d^{(j)}$$

Folglich ist

$$\hat{x} - x^{(k)} = \sum_{j=k}^{m-1} \alpha^{(j)} d^{(j)}$$
.

Für ein beliebiges Element x von  $x^{(0)} + [r^{(0)}, Ar^{(0)}, \cdots, A^{(k-1)}r^{(0)}]$  gilt wegen (3.19)

$$\hat{x} - x = \hat{x} - x^{(k)} + \sum_{j=0}^{k-1} \delta_j d^{(j)} ,$$

mit geeigneten  $\delta_j \in \mathbb{R}$ .

Da die Suchrichtungen nach Lemma 3.8 *A*-konjugiert sind, folgt daher aus dem Satz von Pythagoras

$$\Phi(x) - \Phi(\hat{x}) = \left(\frac{1}{2}x^{t}Ax - x^{t}b\right) - \left(\frac{1}{2}\hat{x}^{t}A\hat{x} - \hat{x}^{t}b\right)$$
$$= \frac{1}{2}||x - \hat{x}||_{A}^{2}$$
$$= \frac{1}{2}||x^{(k)} - \hat{x}||_{A}^{2} + \frac{1}{2}\left\|\sum_{j=0}^{k-1}\delta_{j}d^{(j)}\right\|_{A}^{2}$$
$$= \Phi(x^{(k)}) - \phi(\hat{x}) + \frac{1}{2}\left\|\sum_{j=0}^{k-1}\delta_{j}d^{(j)}\right\|_{A}^{2}.$$

Demnach ist  $\Phi(x) \ge \Phi(x^{(k)})$  mit Gleichheit genau dann wenn  $x = x^{(k)}$ . Also is  $x^{(k)}$  das minimierende Element auf dem Krylov-Raum.

Für die Implementierung des CG-Verfahrens in der Praxis verwendet man nicht die Gleichungen (3.11) und (3.13) für  $\alpha^{(k)}$  und  $\beta^{(k)}$ , sondern die folgenden Darstellungen (3.21) und (3.22).

Zur Herleitung dieser Formeln verwenden wir, dass aufgrund von Lemma 3.8 und (3.12) gilt:

$$r^{(k)t}d^{(k)} = r^{(k)t}r^{(k)} + \beta^{(k-1)}r^{(k)t}d^{(k-1)} = r^{(k)t}r^{(k)}.$$

In (3.11) eingesetzt, ergibt sich

$$\alpha^{(k)} = \frac{\|r^{(k)}\|_2^2}{d^{(k)t} A d^{(k)}} \,. \tag{3.21}$$

Aus (3.14), (3.21) und Lemma 3.8 folgt

$$\begin{aligned} r^{(k+1)t}Ad^{(k)} &= \frac{1}{\alpha^{(k)}} - \frac{1}{\alpha^{(k)}} (r^{(k+1)t}r^{(k+1)} - r^{(k+1)t}r^{(k)}) \\ &= \frac{1}{\alpha^{(k)}} - \frac{1}{\alpha^{(k)}} \|r^{(k+1)}\|_2^2 \\ &= -\frac{\|r^{(k+1)}\|_2^2}{\|r^{(k)}\|_2^2} d^{(k)t}Ad^{(k)} . \end{aligned}$$

Anstelle von (3.13) kann man daher die Formel

$$\beta^{(k)} = \frac{\|r^{(k+1)}\|_2^2}{\|r^{(k)}\|_2^2} \tag{3.22}$$

verwenden. Damit lautet das CG-Verfahren in der zu implementierenden Form wie folgt:

## Algorithmus 3.11. (Verfahren der konjugierten Gradienten)

Wähle  $x^{(0)}$  beliebig; setze  $r^{(0)}=b-Ax^{(0)}\,\text{, }d^{(0)}=r^{(0)}$  .

for  $k=0,1,2,\cdots$ 

$$\begin{aligned} \alpha^{(k)} &= \frac{\|r^{(k)}\|_2^2}{d^{(k)t}Ad^{(k)}} \\ x^{(k+1)} &= x^{(k)} + \alpha^{(k)}d^{(k)} \\ r^{(k+1)} &= r^{(k)} - \alpha^{(k)}Ad^{(k)} \\ \beta^{(k)} &= \frac{\|r^{(k+1)}\|_2^2}{\|r^{(k)}\|_2^2} \\ d^{(k+1)} &= r^{(k+1)} + \beta^{(k)}d^{(k)} \end{aligned}$$

until stop

# Kapitel 4

## Eigenwerte

In diesem Kapitel beschäftigen wir uns mit der Berechnung der Eigenwerte einer Matrix  $A \in \mathbb{K}^{n \times n}$ . Die Eigenwertgleichung lautet

$$Ax = \lambda x \quad x \in \mathbb{K}^n \setminus \{0\}, \ \lambda \in \mathbb{C} \,,$$

und ist *nichtlinear*: wir wissen aus der linearen Algebra, dass die Nullstellen des charakteristischen Polynoms

$$p(\lambda) = \det (A - \lambda I)$$

die Eigenwerte von A sind. Aus dieser Beziehung lässt sich sofort erkennen, dass die Eigenwertbestimmung ein nichtlineares Problem ist.

Die Eigenvektoren einer Matrix A zu einem Eigenwert  $\lambda$  gehören zu einem linearen Raum.

Zuerst fassen wir einige Bemerkungen aus der linearen Algebra zusammen:

- Ist  $\lambda$  ein Eigenwert der invertierbaren Matrix  $A \in \mathbb{K}^{n \times n}$  zum Eigenvektor x, so ist  $\frac{1}{\lambda}$  Eigenwert von  $A^{-1}$  zum Eigenvektor x. Darüberhinaus ist  $\overline{\lambda}$  ein Eigenwert von  $A^*$ .
- Im Allgmeinen sind Eigenwerte von reellen Matrizen nicht reell. Die Eigenwerte von hermiteschen Matrizen sind reell.
- Üblicherweise normiert man den Eigenvektor auf Norm 1.

• Sind  $\lambda_i$  die Eigenwerte der Matrix  $A \in \mathbb{K}^{n \times n}$ , so gilt

$$\sum_{i=1}^{n} \lambda_i = \operatorname{Spur} A \text{ und } \prod_{i=1}^{n} \lambda_i = \det A$$

wobei bei mehrfachen Eigenwerten die Vielfachheit zu beachten ist.

- Ist die Matrix echt positiv definit so sind die Eigenwerte reell und echt größer Null.
- Sei  $A \in \mathbb{K}^{n \times n}$  mit N linear unabhängigen Eigenvektoren,  $x_i, i = 1, \ldots, N$ . Dann gilt

$$A = X\Lambda X^{-1},$$

wobei die *i*-te Spalte der i-te Eigenvektor von A (mit Eigenwert  $\lambda_i$ ) ist. In diesem Fall nennt man die Matrix  $A \in \mathbb{K}^{n \times n}$  diagonalisierbar.

Beachte, dass die Eigenvektoren einer regulären Matrix nicht orthogonal stehen: Die Matrix

$$\begin{pmatrix} 11\\01 \end{pmatrix}$$

kann nicht diagonalisiert werden. Beachte, dass 1 ein doppelter Eigenwert zum Eigenvektor (1, 0).

- Kann bei einer diagonalisierbaren Matrix X zudem unitär gewählt werden, dann heißt A **normal**. Normale Matrizen lassen sich durch die Gleichung  $AA^* = A^*A$  charakterisieren. Hermitesche Matrizen sind also ein Spezialfall der normalen Matrizen.
- Ist A hermitesch so sind Eigenvektoren zu verschiedenen Eigenwerten orthogonal. Bei nicht hermiteschen Matrizen muss das nicht gelten.

## 4.1 Eigenwerteinschließung

Im diesem Teil diskutieren wir relativ leicht zu berechnende Abschätzungen für Eigenwerte.

Satz 4.1. (Satz von Gerschgorin) Sei  $A = [a_{ij}] \in \mathbb{K}^{n \times n}$  und  $\lambda$  ein beliebiger Eigenwert von A. Dann gilt

$$\lambda \in \bigcup_{i=1}^{n} \mathcal{K}_{i} = \bigcup_{i=1}^{n} \left\{ \zeta \in \mathbb{K} : |\zeta - a_{ii}| \le \sum_{j \ne i} |a_{ij}| \right\} .$$

$$(4.1)$$

#### 4.1. EIGENWERTEINSCHLIESSUNG

Beweis. Sei  $Ax = \lambda x$  mit  $x = [x_i] \neq 0$ . Dann existiert ein i mit  $|x_j| \leq |x_i|$  für alle  $j \neq i$ . Bezeichnet  $(Ax)_i$  die *i*-te Komponente von Ax, dann folgt

$$\lambda x_i = (Ax)_i = \sum_{j=1}^n a_{ij} x_j$$

und somit ist

$$|\lambda - a_{ii}| = \left| \sum_{j \neq i} a_{ij} \frac{x_j}{x_i} \right| \le \sum_{j \neq i} |a_{ij}| .$$

Also ist  $\lambda \in \mathcal{K}_i \subseteq \bigcup_{j=1}^n \mathcal{K}_j$ .

Für  $\overline{\lambda} \in \sigma(A^*)$  gilt der Satz von Gerschgorin entsprechend, nämlich

$$\overline{\lambda} \in \bigcup_{i=1}^{n} \mathcal{K}_{i} = \bigcup_{i=1}^{n} \left\{ \zeta : |\zeta - \overline{a}_{ii}| \le \sum_{j=1, j \neq i}^{n} |a_{ji}| \right\}$$

oder äquivalent

$$\lambda \in \bigcup_{i=1}^{n} \overline{\mathcal{K}}_{i} = \bigcup_{i=1}^{n} \left\{ \zeta : |\zeta - a_{ii}| \le \sum_{j=1, j \ne i}^{n} |a_{ji}| \right\}$$
(4.2)

Weitere Einschließungssätze beruhen auf dem Konzept des Wertebereichs einer Matrix.

**Definition 4.2.** Unter dem Wertebereich einer Matrix  $A \in \mathbb{K}^{n \times n}$  versteht man die Menge aller Rayleigh-Quotienten  $\frac{x^*Ax}{x^*x}$  mit  $x \in \mathbb{C}^n \setminus \{0\}$ ,

$$\mathcal{W}(A) := \left\{ \zeta = \frac{x^* A x}{x^* x} : x \in \mathbb{C}^n \setminus \{0\} \right\} \subseteq \mathbb{C} .$$

In dieser Definition ist es wesentlich, dass x alle komplexen Vektoren durchläuft, selbst dann, wenn A eine reelle Matrix ist. Der Wertebereich beinhaltet insbesondere die Eigenwerte der Matrix. Weitere wichtige Eigenschaften sind im folgenden Lemma zusammengefasst.

**Lemma 4.3.** 1.  $\mathcal{W}(A)$  ist zusammenhängend.

2. Ist A hermitesch, dann ist  $\mathcal{W}(A)$  das reelle Intervall  $[\lambda_{\min}, \lambda_{\max}]$ .

- 3. Ist A schiefsymmetrisch, d.h.,  $A^* = -A$ , dann ist  $\mathcal{W}(A)$  ein rein imaginäres Intervall, nämlich die konvexe Hülle aller Eigenwerte von A.
- Beweis. 1. Liegen  $\zeta_0$  und  $\zeta_1$  im Wertebereich  $\mathcal{W}(A)$ , dann existieren  $x_0, x_1 \in \mathbb{C} \setminus \{0\}$  mit

$$\zeta_0 = \frac{x_0^* A x_0}{x_0^* x_0}, \quad \zeta_1 = \frac{x_1^* A x_1}{x_1^* x_1}$$

Nehmen wir an, dass  $0 \neq \zeta_0 \neq \zeta_1 \neq 0$ , dann sind  $x_0$  und  $x_1$  linear unabhängig (die zwei Vektoren  $x_0$  und  $x_1$  können nur dann linear abhängig sein, wenn  $x_0$  ein Vielfaches von  $x_1$  ist, was aber impliziert, dass  $\zeta_0 = \zeta_1$  ist) und folglich gilt

$$o \notin [x_0, x_1] := \{x_t = x_0 + t(x_1 - x_0) : t \in [0, 1]\}$$

enthält folglich nicht den Nullpunkt. Damit ist die Abbildung  $t\to \frac{x_t^*Ax_t}{x_t^*x_t}$ stetig, und

$$\zeta_t := \frac{x_t^* A x_t}{x_t^* x_t}, \quad 0 \le t \le 1,$$

ist eine stetige Kurve in  $\mathcal{W}(A)$ , die  $\zeta_0$  mit  $\zeta_1$  verbindet.

2. Wir wählen eine Orthonormalbasis  $\{x_i\}_{i=1}^n$  in  $\mathbb{C}^n$  mit  $Ax_i = \lambda x_i$ , wobei die Eigenwerte von A absteigend sortiert sein sollen,  $\lambda_1 \ge \lambda_2 \ge \cdots \ge \lambda_n$ . Für einen beliebigen Vektor  $x = \sum_{i=1}^n \zeta_i x_i \in \mathbb{C}^n$ ,  $\zeta_i \in \mathbb{C}$ , gilt dann

$$x^*Ax = \sum_{i,j=1}^n \overline{\zeta}_i \zeta_j x_i^*Ax_j = \sum_{i,j=1}^n \overline{\zeta}_i \zeta_j \lambda_j x_i^*x_j = \sum_{i=1}^n \lambda_i |\zeta_i|^2 ,$$

und wegen der Anordnung der Eigenwerte folgt

$$\lambda_n \|x\|_2^2 = \lambda_n \sum_{i=1}^n |\zeta_i|^2 \le \sum_{i=1}^n \lambda_i |\zeta_i|^2 \le \lambda_1 \sum_{i=1}^n |\zeta_i|^2 = \lambda_1 \|x\|_2^2.$$

Damit ist zunächst gezeigt, dass  $\mathcal{W}(A) \subseteq [\lambda_n, \lambda_1]$  gilt. Da  $\mathcal{W}(A)$  nach dem ersten Teil dieses Satzes auch zusammenhängend ist, folgt die zweite Behauptung.

#### 4.1. EIGENWERTEINSCHLIESSUNG

3. Wegen  $A^* = -A$  ist iA hermitesch, denn

$$(iA)^* = \overline{i}A^* = -iA^* = iA .$$

Ferner ist

$$\mathcal{W}(A) = \mathcal{W}(-iiA) = -i\mathcal{W}(iA) = -i[\lambda_{\min}, \lambda_{\max}]$$
.

Daher folgt die Behauptung aus dem zweiten Teil des Satzes.

Für jede beliebige Matrix  $A \in \mathbb{K}^{n \times n}$  ist

$$A = \frac{A + A^*}{2} + \frac{A - A^*}{2}$$

eine Zerlegung in die hermitesche Matrix  $\frac{A+A^*}{2}$  und die schiefsymmetrische Matrix  $\frac{A-A^*}{2}$ . Diese Zerlegung ist die Grundlage des folgenden Einschließungssatzes.

Satz 4.4. (Satz von Bendixon) Das Spektrum von  $A \in \mathbb{K}^{n \times n}$  ist in dem Rechteck

$$\sigma(A) \subseteq \mathcal{R} := \mathcal{W}\left(\frac{A+A^*}{2}\right) + \mathcal{W}\left(\frac{A-A^*}{2}\right)$$
(4.3)

enthalten.

Beweis. Wir zeigen die stärkere Aussage  $\mathcal{W}(A) \subseteq \mathcal{R}$ . Für  $x \in \mathbb{C}^n \setminus \{0\}$  gilt

$$\frac{x^*Ax}{x^*x} = \frac{x^*\left(\frac{A+A^*}{2} + \frac{A-A^*}{2}\right)x}{x^*x} \\ = \frac{x^*\frac{A+A^*}{2}x}{x^*x} + \frac{x^*\frac{A-A^*}{2}x}{x^*x} \\ \in \mathcal{W}\left(\frac{A+A^*}{2}\right) + \mathcal{W}\left(\frac{A-A^*}{2}\right) \ .$$

*Beispiel* 4.5. Wir wenden die Resultate aus den Sätzen von Gerschgorin und Bendixson auf die Matrix

$$A = \begin{bmatrix} 4 & 0 & -3 \\ 0 & -1 & 1 \\ -1 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$



Abbildung 4.1: Satz von Bendixon



Abbildung 4.2: Gerschgorinkreise für A (links) und  $A^{\ast}$  rechts



Abbildung 4.3: Alle Einschließungen gemeinsam

an. Abbildung 4.2 zeigt die Gerschgorinkreise für A und  $A^*$ . Zur Anwendung des Satz von Bendixon benötigen wir den symmetrischen und den schiefsymmetrischen Anteil von A,

$$H = \frac{A + A^{t}}{2} = \begin{bmatrix} 4 & 0 & -2 \\ 0 & -1 & 1 \\ -2 & 1 & 0 \end{bmatrix}, \quad S = \frac{A - A^{t}}{2} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Die Spektren von H und S könnten beispielsweise auch mit Hilfe des Satzes von Gerschgorin eingeschlossen werden: Auf diese Weise erhält man das etwas gröbere Dreieck

$$\tilde{\mathcal{R}} = [-3, 6] \times [-i, i] \supset \mathcal{R} \supset \sigma(A)$$
.

Folglich muss das Spektrum von A im Schnitt *aller* drei Einschlussmengen liegen. Dies ergibt die dunkelste (gelbe) Menge in Abbildung 4.3. Tatsächlich ist das Spektrum

$$\sigma(A) = \{-1.7878, 0.1198, 4.6679\}.$$

Für hermitesche Matrizen ist noch folgendes Resultat von großer Bedeutung:

Satz 4.6. (Maxmin Prinzip von Courant-Fischer) Sei  $A = A^* \in \mathbb{K}^{n \times n}$ und  $\{z_1, \dots, z_n\} \subseteq \mathbb{K}^n$  ein orthonormales System. Ferner seien  $\lambda_1 \geq \lambda_2 \geq \dots \lambda_n$  die absteigend sortierten Eigenwerte von A mit zugehörigen Eigenvektoren  $x_i$ . Dann ist

$$\min_{0 \neq x \in [z_1, \cdots, z_k]} \frac{x^* A x}{x^* x} \le \lambda_k \tag{4.4}$$

und dabei gilt Gleichheit für  $[z_1, \dots, z_k] = [x_1, \dots, x_k].$ 

Beweis. Wir führen einen Induktionsbeweis für (4.4) nach k:

- Für k = 1 folgt die Behauptung aus Lemma 4.3.
- Es gelte (4.4) für k 1. Wir wollen zeigen, dass (4.4) für k gilt.

Wir betrachten alle nichttrivialen Vektoren  $x = \sum_{i=1}^{k} \zeta_i z_i \in [z_1, \cdots, z_k]$ , die senkrecht auf alle Eigenvektoren  $x_1, \cdots, x_{k-1}$  von A stehen. Solche Vektor existieren, da das homogene lineare System für die Koeffizienten  $\zeta_1, \cdots, \zeta_k$ 

$$x^* x_j = \sum_{i=1}^k (z_i^* x_j) \overline{\zeta}_j = 0 \quad j = 1, \cdots, k-1,$$
 (4.5)

unterbestimmt ist (k-1 Gleichungen für k Koeffizienten).

Wir zeigen nun, dass  $x^*Ax \leq \lambda_k x^*x$  gilt. Wenn wir das gezeigt haben, folgt die Induktionsbehauptung, was man wie folgt sieht: Es gilt

$$\mathcal{Z} := \{ x : x \perp x_i, i = 1, \dots, k - 1 \} \subset$$
$$\mathcal{Y}_1 := \{ y = [x, x_1, \dots, x_{k-1}] : y \in [z_1, \dots, z_k], x \perp x_i, i = 1, \dots, k - 1 \}$$
$$\subset [z_1, \dots, z_k].$$

Das impliziert, dass

$$\min_{0 \neq y \in \mathcal{Y}} \frac{y^* A y}{y^* y} \le \min_{0 \neq x \in \mathcal{Z}} \frac{x^* A x}{x^* x}$$

We shalb es ausreicht die Behauptung für die orthogonale<br/>n $\boldsymbol{x}$ zu beweisen.

Wird der orthogonale Vektor  $x \neq 0$  in die Eigenbasis von A entwickelt, so erhalten wir die Darstellung  $x = \sum_{i=1}^{n} \chi_i x_i$ , dann folgt aus (4.5),

 $\operatorname{dass}$ 

$$x^*Ax = x^* \sum_{i=1}^n \chi_i \lambda_i x_i$$
  
=  $\sum_{i=1}^n \lambda_i \chi_i x^* x_i$   
=  $(4.5) \sum_{i=k}^n \lambda_i \chi_i \sum_{j=1}^n \overline{\chi}_j x_j^* x_i$   
=  $\sum_{i=k}^n \lambda_i |\chi_i|^2$   
 $\leq \lambda_k \sum_{i=k}^n |\chi_i|^2$   
 $\leq \lambda_k ||x||_2^2$ .

Hieraus folgt die Ungleichung  $x^*Ax \leq \lambda_k x^*x$ , und die Behauptung (4.4) ist bewiesen.

Der Beweis des zweiten Teils. Falls  $[z_1, \dots, z_k] = [x_1, \dots, x_k]$  ist, dann kann jedes  $x \in [z_1, \dots, z_k]$  geschrieben werden als  $x = \sum_{i=1}^k \chi_i x_i$  und es folgt

$$x^*Ax = \sum_{i=1}^k \lambda_i \chi_i \sum_{j=1}^k \overline{\chi}_j x_j^* x_i = \sum_{i=1}^k \lambda_i |\chi_i|^2 \ge \lambda_k \sum_{i=1}^k |\chi_i|^2 = \lambda_k ||x||_2^2.$$

Somit ist

$$\min_{x \in [z_1, \cdots, z_k], x \neq 0} \frac{x^* A x}{x^* x} \ge \lambda_k \,,$$

und demnach gilt in diesem Fall Gleichheit in (4.4).

Unter den Voraussetzungen von Satz 4.6 lautet ein entsprechendes Maximumprinzip wie folgt

$$\max_{x \perp [z_1, \cdots, z_k], x \neq 0} \frac{x^* A x}{x^* x} \ge \lambda_{k+1} \,,$$

mit Gleichheit für  $[z_1, \cdots, z_k] = [x_1, \cdots, x_k].$ 

## 4.2 Potenzmethode

Das erste von uns betrachtete konstruktive Verfahren zur Berechnung einzelner Eigenwerte und Eigenvektoren ist die **Potenzmethode von v. Mises**.

Wir beschränken uns auf reelle diagonalisierbare  $n \times n$  Matrizen mit n reellen und betragsmäßig verschiedenen Eigenwerten  $\lambda_i$ ,  $i = 1, \dots, n$ , die betragsmässig angeordnet sind:

$$|\lambda_1| > \cdots > |\lambda_n| \ge 0$$
.

Ist  $\|\cdot\|$  eine Vektornorm und sind  $v_i, i = 1, \dots, n$ , mit  $\|v_i\| = 1$  die zu  $\lambda_i$  gehörigen Eigenvektoren von A, dann kann jeder Vektor  $x \in \mathbb{K}^n$  in diese Eigenvektorbasis entwickelt werden,

$$x = \sum_{i=1}^{n} \zeta_i v_i . \tag{4.6}$$

Demnach ist

$$A^k x = \sum_{i=1}^n \lambda_i^k \zeta_i v_i .$$
(4.7)

Das v. Mises-Verfahren beruht auf der asymptotischen Darstellung

$$A^k x \approx \lambda_1^k \zeta_1 v_1 , \quad k \to \infty .$$

Algorithmus 4.7. Bestimme einen Näherungsvektor  $z^{(0)}$  mit  $\|z^{(0)}\|=1$ 

• for  $k = 1, 2, \cdots$ 

$$\tilde{z}^{(k)} := A z^{(k-1)}, \quad z^{(k)} := \frac{\tilde{z}^{(k)}}{\|\tilde{z}^{(k)}\|},$$
(4.8)

end for

Die Iterierten der Potenzmethode haben folgende Eigenschaften:

Satz 4.8. es gelte (4.6) mit 
$$\zeta_1 \neq 0$$
 und  $q := \left|\frac{\lambda_2}{\lambda_1}\right| < 1$ , dann ist
$$\|\tilde{z}^{(k)}\| = |\lambda_1| + O(q^k), \quad k \to \infty.$$
(4.9)

Ferner gilt für  $k \to \infty$ :

$$||z^{(k)} - \operatorname{sign}(\zeta_1)v_1|| = O(q^k) \quad \text{für } \lambda_1 > 0,$$
  
$$||(-1)^k z^{(k)} - \operatorname{sign}(\zeta_1)v_1|| = O(q^k) \quad \text{für } \lambda_1 < 0.$$

Beweis. Im Beweis verwenden wir die Identität

$$z^{(k)} = \frac{\tilde{z}^{(k)}}{\|\tilde{z}^{(k)}\|} = \frac{Az^{(k-1)}}{\|Az^{(k-1)}\|} = \frac{A\tilde{z}^{(k-1)}}{\|A\tilde{z}^{(k-1)}\|} = \frac{A^2 z^{(k-2)}}{\|A^2 z^{(k-2)}\|} .$$

Mit Induktion folgt somit

$$z^{(k)} = \frac{A^k z^{(0)}}{\|A^k z^{(0)}\|} \; .$$

Aus (4.7) folgt mit  $x := z^{(k)}$ 

$$A^{k}x = \lambda_{1}^{k}\zeta_{1}(v_{1} + w^{(k)}) \text{ mit } w^{(k)} = \sum_{i=2}^{n} \left(\frac{\lambda_{i}}{\lambda_{1}}\right)^{k} \frac{\zeta_{i}}{\zeta_{1}}v_{i}$$

und

$$\|w^{(k)}\| \le q^k \sum_{i=2}^n \left|\frac{\zeta_i}{\zeta_1}\right| = O(q^k) .$$
 (4.10)

Damit ist

$$z^{(k)} = \frac{A^k x}{\|A^k x\|} = \operatorname{sign}(\lambda_1^k \zeta_1) \frac{v_1 + w^{(k)}}{\|v_1 + w^{(k)}\|} = \operatorname{sign}(\lambda_1^k \zeta_1) v_1 + e^{(k)}$$
(4.11)

 $\operatorname{mit}$ 

$$e^{(k)} = \frac{\operatorname{sign}(\lambda_1^k \zeta_1)}{\|v_1 + w^{(k)}\|} \left( w^{(k)} + (1 - \|v_1 + w^{(k)}\|)v_1 \right) .$$

Nun ist  $||v_1|| - ||w^{(k)}|| \le ||v_1 + w^{(k)}|| \le ||v_1|| + ||w^{(k)}||$  und  $||v_1|| = 1$ , so dass aus (4.10) folgt, dass

$$\left|1 - \|v_1 + w^{(k)}\|\right| = \left|\|v_1\| - \|v_1 + w^{(k)}\|\right| \le \|w^{(k)}\| = O(q^{(k)}) \quad k \to \infty.$$

Daraus folgt  $||e^{(k)}|| = O(q^{(k)})$  für  $k \to \infty$ , und es ist gezeigt, dass für  $z^{(k)}$  und  $\tilde{z}^{(k+1)}$  für  $k \to \infty$  gilt

$$z^{(k)} = \operatorname{sign}(\lambda_1^k \zeta_1) v_1 + O(q^k) ,$$
  
$$\tilde{z}^{(k+1)} = \lambda_1 \operatorname{sign}(\lambda_1^k \zeta_1) v_1 + O(q^k) .$$

Daraus folgt unmittelbar die Behauptung.

- Bemerkung 4.9. Aus (4.9) schließt man bei der Iteration zunächst auf  $|\lambda_1|$ . Anhand des Vorzeichenverhaltens von  $z^{(k)}$  erkennt man das Vorzeichen von  $\lambda_1$ : Alternieren die Vorzeichen von  $z^{(k)}$ , dann ist  $\lambda_1 < 0$ ; ansonst ist  $\lambda_1 > 0$ .
  - Die Normierung  $\tilde{z}^{(k)} \to z^{(k)}$  in (4.8) ist sinnvoll, wenn auch nicht notwendig.
  - Die Voraussetzung  $\zeta_1 \neq 0$  kann natürlich nicht a-priori überprüft werden, da die Eigenvektoren nicht bekannt sind. In der Praxis erweist sich diese Restriktion nicht als einschränkend.

Die Potenzmethode von v. Mises kann in dieser Form nur verwendet werden, um  $\lambda_1$  zu bestimmen. Zur Berechnung anderer Eigenwerte von A kann jedoch A geeignet transformiert werden.

Beispiel 4.10. 1. Ist  $\lambda_n \neq 0$  und verwendet man  $A^{-1}$  statt A in (4.8), dann wird dies **inverse Iteration** genannt.  $A^{-1}$  hat die Eigenwerte  $\lambda_i^{-1}$  mit

$$|\lambda_n^{-1}| > |\lambda_{n-1}^{-1}| > \dots > |\lambda_1^{-1}|$$

mit den gleichen Eigenvektoren wie A. Also approximiert die inverse Iteration  $|\lambda_n^{-1}|$  und den zugehörigen Eigenvektor  $v_n$ .

2. Ist  $\lambda$  eine Näherung an einen Eigenwert von A, liegt aber selbst nicht im Spektrum  $\sigma(A)$ , dann ergibt (4.8) mit  $(A - \lambda I)^{-1}$  anstellen von A die **gebrochene Iteration von Wielandt** .  $(A - \lambda I)^{-1}$  hat die Eigenwerte  $(\lambda_i - \lambda)^{-1}, i = 1, \dots n$ .

# Kapitel 5

## Nichtlineare Gleichungen

Nach den linearen Gleichungen untersuchen wir nun nichtlineare Gleichungen in einer oder mehreren reellen Variablen. Nichtlineare Gleichungen werden zumeist als Nullstellenaufgaben formuliert, d.h., gesucht ist die Nullstelle der Abbildung

$$f: \mathcal{D}(f) \subseteq \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}^n$$

Durch die Transformation f(x) := g(x) - x kann jede nichtlineare Gleichung g(x) = x unmittelbar in eine solche Nullstellenaufgabe übergeführt werden.

Da nichtlineare Gleichungen in der Regel nicht mehr geschlossen gelöst werden können, kommen nur Näherungsverfahren in Frage. Häufig besteht dabei ein Iterationsschritt in der Lösung eines linearen Teilproblems.

## 5.1 Konvergenzordnung

Wir unterscheiden verschiedene Konvergenzbegriffe bei iterativen Lösungsverfahren.

**Definition 5.1.** Sei  $\{\varepsilon_k\}_{k\in\mathbb{N}_0}$  eine positive reelle Nullfolge. Man sagt, dass die Konvergenz dieser Folge (mindestens) die Ordnung  $p \ge 1$  hat, wenn ein C > 0 und ein  $k_0 \in \mathbb{N}$  existiert, so dass

$$\varepsilon_{k+1} \le C \varepsilon_k^p \text{ für } k \ge k_0 .$$
 (5.1)

Für p = 1 wird vorausgesetzt, dass C < 1 ist.

Entsprechend wird die Konvergenzordnung einer konvergenten Folge  $\{x^{(k)}\} \subseteq \mathbb{R}^n$  mit Grenzwert  $\hat{x}$  über die Konvergenzordnung der Fehlerfolge

$$\varepsilon_k = \|x^{(k)} - \hat{x}\|$$

definiert.

Beispiel 5.2. 1. Der Fall p = 1 ist von besonderer Bedeutung und uns bereits im Zusammenhang mit dem Banachschen Fixpunktsatz begegnet. Die Fixpunktiteration

$$x^{(k+1)} = Tx^{(k)} + c, \quad T \in \mathbb{R}^{n \times n}, \ c, x^{(0)} \in \mathbb{R}^n,$$
(5.2)

hat die Konvergenzordnung p = 1 (und nicht mehr), falls  $0 < \rho(T) < 1$ .

- 2. Der Fall p = 2 (quadratische Konvergenz) wird uns im Zusammenhang mit dem Newton-Verfahren begegnen.
- 3. *p* braucht nicht unbedingt eine ganze Zahl sein. Ein entsprechendes Beispiel ist das **Sekantenverfahren**.
- 4. Die Folge  $\varepsilon_k := k^{-\nu}, \nu \in \mathbb{R}^+$ , konvergiert gegen 0, erfüllt aber keine Ungleichung der Form (5.1). Man spricht in diesem Fall von **sublinearer Konvergenz** (langsamer als linear).

Entsprechend heißt eine Nullfolge  $\{\varepsilon_k\}$  superlinear konvergent (schneller als linear), falls

$$\frac{\varepsilon_{k+1}}{\varepsilon_k} \to 0 \,, \quad k \to \infty \,.$$

Insbesondere ist das Verfahren von der Ordnung 1.

Bei nichtlinearen Verfahren ist es wichtig zwischen *lokaler* und *globaler* Konvergenz zu unterscheiden:

**Definition 5.3.** Ein Iterationsverfahren  $x^{(k+1)} = \Phi(x^{(k)})$  mit einer Funktion  $\Phi : \mathcal{D}(\Phi) \subseteq \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}^n$  heißt **lokal konvergent** gegen  $\hat{x} \in \mathbb{R}^n$ , falls eine Umgebung  $\mathcal{U} \subseteq \mathbb{R}^n$  um  $\hat{x}$  existiert, so dass für Startvektoren  $x^{(0)} \in \mathcal{U}$  die resultierende Folge  $\{x^{(k)}\}$  gegen  $\hat{x}$  konvergiert.

Man spricht von globaler Konvergenz, falls  $\mathcal{U} = \mathbb{R}^n$  ist.

**Satz 5.4.** Sei  $\emptyset \neq \mathcal{D}(\Phi)$  offen. Die Funktion  $\Phi : \mathcal{D}(\Phi) \subseteq \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}^n$  sei stetig differenzierbar mit Fixpunkt  $\hat{x}$ . Ferner sei  $\|\cdot\|$  eine Norm in  $\mathbb{R}^n$  und  $\|\cdot\|$ eine verträgliche Matrixnorm mit  $\||\nabla\Phi(x)\|| < 1$  für alle  $x \in \mathcal{D}(\Phi)$ . Dann konvergiert das Iterationsverfahren

$$x^{(k+1)} = \Phi(x^{(k)}), \quad k = 0, 1, 2, \cdots$$

(mindestens) lokal linear gegen  $\hat{x}$ .

#### 5.1. KONVERGENZORDNUNG

<u>Beweis.</u> Wegen der Stetigkeit von  $\nabla \Phi$  existiert eine abgeschlossene Kugel  $\overline{B_{\rho}(\hat{x})} \subseteq \mathcal{D}(\Phi)$ , sodass

$$|||\nabla \Phi(x)||| \le q < 1$$
 für alle  $x \in \overline{B_{\rho}(\hat{x})}$ .

Aus dem Mittelwertsatz in  $\mathbb{R}^n$  folgt

$$\Phi(y) - \Phi(x) = \int_0^1 \nabla \Phi(x + t(y - x))(y - x) dt ,$$

und somit gilt

$$\|\Phi(y) - \Phi(x)\| = \int_0^1 \left\| \nabla \Phi(x + t(y - x)) \|\right\| \|y - x\| \, dt \le q \|y - x\| \, .$$

Das bedeutet, dass  $\Phi$  eine Kontraktion auf  $\overline{B_{\rho}(\hat{x})}$  ist. Für  $y = \hat{x}$  sieht man ferner, dass  $\Phi$  eine Selbstabbildung der Menge  $\overline{B_{\rho}(\hat{x})}$  ist, denn für  $x \in \overline{B_{\rho}(\hat{x})}$ ist

$$\|\Phi(x) - \hat{x}\| = \|\Phi(x) - \Phi(\hat{x})\| \le q \|x - \hat{x}\| \le q\rho < \rho,$$

also ist auch  $\Phi(x) \in B_{\rho}(\hat{x})$ . Damit folgt die Behauptung des Satzes aus dem Banachschen Fixpunktsatz.

Die Existenz des Fixpunktes braucht man nur für die Selbstabbildungseigenschaften in  $\overline{B_{\rho}(\hat{x})}$ .

**Satz 5.5.** Set p = 2, 3, ... Die Funktion  $\Phi : [a, b] \to \mathbb{R}$  set (p+1)-mal stetig differenzierbar in (a, b), und es set  $\Phi(\hat{x}) = \hat{x}$  für ein  $\hat{x} \in (a, b)$ . Gilt

$$0 = \Phi'(\hat{x}) = \dots = \Phi^{(p-1)}(\hat{x}) \text{ und } \Phi^{(p)}(\hat{x}) \neq 0, \qquad (5.3)$$

dann konvergiert das Iterationsverfahren  $x^{(k+1)} = \Phi(x^{(k)})$  lokal mit der Ordnung p gegen  $\hat{x}$ .

Beweis. Zuerst wenden wir Satz 5.4 auf eine offene Umgebung  $\mathcal{U}$  in (a, b)an, in der  $\Phi'(x) \leq q < 1$  gilt. Dies ist wegen (5.3) möglich. Nach Satz 5.4 ist damit die Folge  $\{x^{(k)}\}$  konvergent. Da  $\Phi^{(p+1)}$  beschränkt in  $\mathcal{U}$  ist und  $\Phi^{(p)}(\hat{x}) \neq 0$ , existiert eine Umgebung  $\mathcal{U}$  von  $\hat{x}$  in (a, b), sodass für alle  $x^{(k)}$ ab einem gewissen großen Index  $k_0$  gilt

$$\left|\frac{\Phi^{(p+1)}(\xi)}{(p+1)!}(x^{(k)} - \hat{x})^{p+1}\right| < \frac{1}{2} \left|\frac{\Phi^{(p)}(\hat{x})}{p!}(x^{(k)} - \hat{x})^{p}\right|,$$
(5.4)

wobei  $\xi$  ein beliebiger Punkt in  $\mathcal{U}$  ist.

Durch Taylorentwicklung ergibt sich

$$\Phi(x^{(k)}) = \Phi(\hat{x}) + \sum_{i=1}^{p} \frac{\Phi^{(i)}(\hat{x})}{i!} (x^{(k)} - \hat{x})^{i} + \frac{\Phi^{(p+1)}(\zeta)}{(p+1)!} (x^{(k)} - \hat{x})^{p+1};$$

für ein  $\zeta$  zwischen  $\hat{x}$  und  $x^{(k)}$ . Da  $\hat{x}$  ein Fixpunkt ist, ist nach Voraussetzung

$$x^{(k+1)} = \Phi(x^{(k)}) = \hat{x} + \frac{\Phi^{(p)}(\hat{x})}{p!} (x^{(k)} - \hat{x})^p + \frac{\Phi^{(p+1)}(\zeta)}{(p+1)!} (x^{(k)} - \hat{x})^{p+1}.$$

Damit gilt wegen der Dreiecksungleichung

$$|x^{(k+1)} - \hat{x}| \ge \left|\frac{\Phi^{(p)}(\hat{x})}{p!}(x^{(k)} - \hat{x})^p\right| - \left|\frac{\Phi^{(p+1)}(\zeta)}{(p+1)!}(x^{(k)} - \hat{x})^{p+1}\right| .$$

Damit folgt aus (5.4)

$$\frac{1}{2} \frac{|\Phi^{(p)}(\hat{x})|}{p!} |x^{(k)} - \hat{x}|^p < |x^{(k+1)} - \hat{x}| < \frac{3}{2} \frac{|\Phi^{(p)}(\hat{x})|}{p!} |x^{(k)} - \hat{x}|^p.$$

Für  $|x^{(k)} - \hat{x}|^{p-1} < p!/|3\Phi^{(p)}(\hat{x})|$  ist die rechte Seite kleiner als  $|x^{(k)} - \hat{x}|/2$ und daher konvergiert die Iteration lokal gegen  $\hat{x}$ . Offensichtlich ist die Konvergenzordnung p.

## 5.2 Nullstellenbestimmung reeller Funktionen

Im folgenden betrachten wir superlinear konvergente Iterationsverfahren zur Lösung der Nullstellengleichung

$$f(\hat{x}) = 0. (5.5)$$

Dabei beschränken wir uns zunächst auf den Fall einer reellwertigen Funktion f einer Variablen  $x \in [a, b] \subseteq \mathbb{R}$ : der mehrdimensionale Fall wird später behandelt.

### 5.2.1 Das Newton-Verfahren

Um die allgemeinen Ergebnisse dieses Kapitels nutzen zu können, bringen wir die Gleichung (5.5) zuerst in Fixpunktform. Denkbar ist etwa eine Gleichung der Form

$$x = x + q(x)f(x) =: \Phi(x)$$

mit einer glatten Funktion q, von der wir zunächst nur voraussetzen, dass q(x)in einer Umgebung von  $\hat{x}$  von Null verschieden ist. Um Satz 5.5 anwenden zu können, fordern wir zunächst, dass  $\Phi'(x)$  verschwindet. Also, dass

$$\Phi'(\hat{x}) = 1 + q'(\hat{x})f(\hat{x}) + q(\hat{x})f'(\hat{x}) = 0.$$

Da  $f(\hat{x}) = 0$ , erhalten wir somit die Bedingung

$$\Phi'(\hat{x}) = 1 + q(\hat{x})f'(\hat{x}) = 0 ,$$

oder

$$q(\hat{x}) = -\frac{1}{f'(\hat{x})} \,.$$

Dies ist natürlich nur für  $f'(\hat{x}) \neq 0$  möglich. Mit der Wahl q(x) = -1/f'(x)erhalten wir das Newton-Verfahren.

**Satz 5.6.** Set  $f \in C^3[a,b]$  und  $\hat{x} \in (a,b)$  mit  $f(\hat{x}) = 0$  und  $f'(\hat{x}) \neq 0$ . Dann konvergiert das Newton-Verfahren

$$x^{(k+1)} = x^{(k)} - \frac{f(x^{(k)})}{f'(x^{(k)})}$$
(5.6)

lokal quadratisch gegen  $\hat{x}$ .

Beweis. Die Behauptung folgt aus Satz 5.5.

Leider ist die Konvergenz des Newton-Verfahrens in der Regel nur lokal. Nur in Ausnahmefällen kann globale Konvergenz garantiert werden. Eine solche Ausnahme ist der Fall einer konvexen Funktion f.

**Satz 5.7.** Sei  $I \subseteq \mathbb{R}$  ein Intervall und  $f : I \to \mathbb{R}$  monoton wachsend und konvex mit (eindeutiger) Nullstelle  $\hat{x} \in I$ . Dann konvergiert das Newton-Verfahren für alle  $x^{(0)} \in I$  mit  $x^{(0)} \ge \hat{x}$  monoton gegen  $\hat{x}$ .

Beweis. Wir nehmen an, dass für ein  $k \ge 0$  die aktuelle Iterierte  $x^{(k)} \ge \hat{x}$  ist und beweisen die Induktionsbehauptung

$$\hat{x} \le x^{(k+1)} \le x^{(k)}$$
 (5.7)

Hierzu wenden wir die Konvexitätsbedingung an, dass für alle  $u,v\in I$  und  $0\leq\alpha\leq 1$ 

$$f(\alpha u + (1 - \alpha)v) \le \alpha f(u) + (1 - \alpha)f(v)$$

gilt auf  $u = x^{(k+1)}$  und  $v = x^{(k)}$ . Dies ergibt

$$\alpha f(x^{(k+1)}) \ge f(\alpha x^{(k+1)} + (1-\alpha)x^{(k)}) - (1-\alpha)f(x^{(k)}),$$

beziehungsweise

$$f(x^{(k+1)}) \ge \frac{f(x^{(k)} + \alpha(x^{(k+1)} - x^{(k)})) - f(x^{(k)})}{\alpha} + f(x^{(k)})$$

Dies gilt nach Voraussetzung für alle  $\alpha \in (0, 1]$ . Durch Grenzübergang  $\alpha \to 0$  folgt somit

$$f(x^{(k+1)}) \ge f'(x^{(k)})(x^{(k+1)} - x^{(k)}) + f(x^{(k)}) + f(x^{$$

Man beachte, dass eine konvexe Funktion differenzierbar ist, weshalb wir im Satz diese Eigenschaft nicht extra voraussetzen müssen. Die rechte Seite ist aufgrund der Newton Vorschrift (5.6) Null. Also ist  $f(x^{(k+1)})$  nichtnegativ und wegen der Monotonie folglich  $x^{(k+1)} \ge \hat{x}$ . Da nach Voraussetzung und Induktionsvoraussetzung sowohl  $f(x^{(k)})$  als auch  $f'(x^{(k)})$  nichtnegativ sind, gilt wegen der Definition des Newton Verfahrens,

$$x^{(k+1)} = x^{(k)} - \frac{f(x^{(k)})}{f'(x^{(k)})},$$

dass  $x^{(k+1)} \leq x^{(k)}.$  Damit ist die Induktionsbehauptung (5.7) vollständig bewiesen.  $\hfill \Box$ 

### 5.2.2 Das Sekantenverfahren

Der Aufwand bei der Implementierung des Newton-Verfahrens (5.6) steckt in der Auswertung von f und f'. In der Praxis ist die Funktion f oft nicht explizit bekannt oder um ein Vielfaches komplizierter als die Funktion f

#### 5.3. DAS NEWTON-VERFAHREN IN $\mathbb{R}^N$

selbst. Daher ersetzt man gelegentlich die Ableitung  $f'(x^{(k)})$  in (5.6) durch den Differenzenquotienten, etwa

$$f'(x^{(k)}) \approx \frac{f(x^{(k)}) - f(x^{(k-1)})}{x^{(k)} - x^{(k-1)}}$$

Auf diese Weise erhält man für  $k \ge 1$  die Iterationsvorschrift des Sekantenverfahrens:

$$x^{(k+1)} = x^{(k)} - \frac{x^{(k)} - x^{(k-1)}}{f(x^{(k)}) - f(x^{(k-1)})} f(x^{(k)} = \frac{x^{(k-1)} f(x^{(k)}) - x^{(k)} f(x^{(k-1)})}{f(x^{(k)}) - f(x^{(k-1)})} .$$
(5.8)

Der Name Sekantenverfahren beruht auf der folgenden geometrischen Interpretation:



Abbildung 5.1: Geometrische Interpretation des Sekantenverfahrens

**Satz 5.8.** f sei zweimal stetig differenzierbar in [a, b] und es sei  $f(\hat{x}) = 0$  für ein  $\hat{x} \in (a, b)$  mit  $f'(\hat{x}) \neq 0$  und  $f''(\hat{x}) \neq 0$ . Dann konvergiert das Sekantenverfahren lokal gegen  $\hat{x}$  mit exakter Konvergenzordnung

$$p = \frac{1}{2}(1 + \sqrt{5}) = 1.61803\cdots$$

## 5.3 Das Newton–Verfahren in $\mathbb{R}^n$

Das Newton-Verfahren (5.6) lässt sich unmittelbar zur Nullstellenbestimmung einer Funktion  $F : \mathcal{D}(F) \subseteq \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}^n$  übertragen:

$$x^{(k+1)} = x^{(k)} - \nabla F(x^{(k)})^{-1} F(x^{(k)}) .$$
(5.9)

Hierbei ist  $\nabla F(x)$  die Jacobi-Matrix

$$abla F(x) = \left[\frac{\partial F_i}{\partial x_j}\right]_{ij} \in \mathbb{R}^{n \times n}$$

Dabei bezeichnet i die Zeilen und j die Spaltenposition.

Um die Wohldefiniertheit dieses Verfahrens sicherzustellen, müssen wir nun fordern, dass  $\nabla F(\hat{x})$  nicht singulär ist; dies entspricht der Verallgemeinerung der Bedingung im eindimensionalen Fall, wo wir gefordert haben, dass  $f'(\hat{x}) \neq 0$ . Die Rekursion (5.9) ist äquivalent zu

$$F(x^{(k)}) + \nabla F(x^{(k)})(x^{(k+1)} - x^{(k)}) = 0.$$
(5.10)

Also ist  $x^{(k+1)}$  eine Nullstelle der Taylor-Linearisierung von F um  $x^{(k)}$ . In (5.10) wird die ursprüngliche *nichtlineare* Gleichung

$$F(x) = 0$$

durch die lokale Linearisierung

$$F(x^{(k)}) + \nabla F(x^{(k)})(x - x^{(k)}) = 0$$

ersetzt. Auch für die Implementierung des Newton-Verfahrens verwendet man zumeist die äquivalente Formulierung (5.10) anstelle von (5.9).

#### Algorithmus 5.9. Newton–Verfahren in $\mathbb{R}^n$ :

- Wähle  $x^{(0)} \in \mathcal{D}(F)$
- for  $k = 1, 2, \cdots$ löse das lineare Gleichungssystem

$$\nabla F(x^{(k)})h^{(k)} = -F(x^{(k)})$$

Ersetze  $x^{(k+1)} = x^{(k)} + h^{(k)}$  und überprüfe  $x^{(k+1)} \in \mathcal{D}(F)$  end for

Für n = 1 ist dieser Algorithmus äquivalent zu der Iterationsvorschrift (5.6). In  $\mathbb{R}^n$  verwendet man jenen linearen Gleichungssystemlöser, der die speziellen Eigenschaften der Jacobi-Matrizen am besten nutzt.

Wir beweisen nun einen Konvergenzsatz für Algorithmus 5.9.
### 5.3. DAS NEWTON-VERFAHREN IN $\mathbb{R}^N$

**Satz 5.10.**  $\|\cdot\|$  und  $\|\|\cdot\|\|$  seien ein Paar einer verträglichen Vektor- bzw. Matrixnorm.  $F : \mathcal{D}(F) \subseteq \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}^n$  habe eine Nullstelle  $\hat{x}$  und sei stetig differenzierbar in einer Kugel  $\mathcal{U} \subseteq \mathcal{D}(F)$  um  $\hat{x}$ .  $\nabla F(x)$  sei invertierbar für alle  $x \in \mathcal{U}$  und es existiert ein L > 0, sodass für alle  $x, y \in \mathcal{U}$  gilt:

$$\left| \left\| \nabla F(x)^{-1} (\nabla F(y) - \nabla F(x)) \right\| \right| \le L \|y - x\| .$$
 (5.11)

Dann gilt: Ist  $x^{(0)} \in \mathcal{U}$  mit

$$\rho := \|\hat{x} - x^{(0)}\| < 2/L,$$

dann liegen alle Iterierten  $x^{(k)}$  von (5.9) in der Kugel  $\mathcal{U}_{\rho}(\hat{x})$  mit Radius  $\rho$ um  $\hat{x}$  und konvergieren quadratisch gegen  $\hat{x}$ ,

$$\|\hat{x} - x^{(k+1)}\| \le \frac{L}{2} \|\hat{x} - x^{(k)}\|^2, \quad k = 0, 1, 2, \cdots$$
 (5.12)

Beweis. Da  $\hat{x}$  eine Nullstelle von F ist, gilt

$$\begin{aligned} x^{(k+1)} - \hat{x} &= x^{(k)} - \nabla F(x^{(k)})^{-1} F(x^{(k)}) - \hat{x} \\ &= x^{(k)} - \hat{x} - \nabla F(x^{(k)})^{-1} (F(x^{(k)}) - F(\hat{x})) \\ &= \nabla F(x^{(k)})^{-1} \left( F(\hat{x}) - F(x^{(k)}) - \nabla F(x^{(k)})(\hat{x} - x^{(k)}) \right) . \end{aligned}$$

Aus dem Mittelwertsatz folgt

$$\begin{aligned} x^{(k+1)} &- \hat{x} \\ &= \nabla F(x^{(k)})^{-1} \left( \int_0^1 \nabla F(x^{(k)} + t(\hat{x} - x^{(k)}))(\hat{x} - x^{(k)}) \, dt - \nabla F(x^{(k)})(\hat{x} - x^{(k)}) \right) \\ &= \int_0^1 \nabla F(x^{(k)})^{-1} \left( (\nabla F(x^{(k)} + t(\hat{x} - x^{(k)})) - \nabla F(x^{(k)}))(\hat{x} - x^{(k)}) \right) \, dt \, . \end{aligned}$$

Folglich gilt

$$\begin{split} \|x^{(k+1)} - \hat{x}\| \\ &\leq \int_0^1 \left| \left\| \nabla F(x^{(k)})^{-1} (\nabla F(x^{(k)} + t(\hat{x} - x^{(k)})) - \nabla F(x^{(k)})) \right\| \right\| \|\hat{x} - x^{(k)}\| \, dt \\ &\leq L \|x^{(k)} - \hat{x}\|^2 \int_0^1 t \, dt \\ &= \frac{L}{2} \|x^{(k)} - \hat{x}\|^2 \,, \end{split}$$

womit die quadratische Konvergenz (5.12) nachgewiesen ist. Gilt  $\|x^{(k)} - \hat{x}\| \le \rho < 2/L$ , dann gilt auch

$$\|x^{(k+1)} - \hat{x}\| \le \left(\frac{L}{2} \|x^{(k)} - \hat{x}\|\right) \|x^{(k)} - \hat{x}\| \le \rho \frac{L}{2} \|x^{(k)} - \hat{x}\| < \|x^{(k)} - \hat{x}\| < \rho.$$

Damit haben wir gezeigt, dass  $||x^{(k)} - \hat{x}||$  monoton fallend ist und  $x^{(k)} \in \mathcal{U}_{\rho}(\hat{x})$ . Damit ist insbesondere die Folge  $(||x^{(k)} - \hat{x}||)_{k \in \mathbb{N}}$  konvergent. Bezeichnen wir den Grenzwert mit  $\varepsilon$ , so erfüllt er wegen (5.12) die Ungleichung

$$0 \le \varepsilon \le \frac{L}{2}\varepsilon^2 \le \rho \frac{L}{2}\varepsilon$$

Da  $\rho \frac{L}{2} < 1$ , muss  $\varepsilon = 0$  sein. Also konvergiert  $x^{(k)}$  gegen  $\hat{x}$ .

- Bemerkung 5.11. 1. In der Kugel  $\mathcal{U}_{\rho}(\hat{x})$  kann es nur eine Nullstelle von F geben; ist nämlich  $\tilde{x}$  eine zweite Nullstelle von F, dann konvergiert die Iteration (5.9) mit  $x^{(0)} = \tilde{x}$  gegen  $\tilde{x}$ .
  - 2. (5.11) ist eine Art Lipschitz–Bedingung an  $\nabla F(\cdot)$ . Die Konstante ist dabei unabhängig von möglichen Transformationen

 $\tilde{F}(x) := AF(x)$  mit nichtsingulärem  $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ .

3. Für n = 1 ist (5.11) erfüllt, falls  $\nabla F$  Lipschitz-stetig ist. Dies ist eine deutlich schwächere Voraussetzung als in Satz 5.6, wo wir gefordert haben, dass  $f \in C^3(a, b)$ .

## Kapitel 6

# Numerische Quadratur

Gegenstand dieses Kapitels ist die numerische Approximation bestimmter Integrale

$$I[f] = \int_a^b f(x) \, dx \,,$$

die nicht in geschlossener Form durch Angabe einer Stammfunktion integriert werden können.

## 6.1 Trapezregel

Die einfachsten Approximationsformeln sind die Mittelpunktsformel

$$\int_{a}^{b} f(x) dx \approx (b-a) f\left(\frac{a+b}{2}\right)$$
(6.1)

und die Trapezformel

$$\int_{a}^{b} f(x) dx \approx \frac{b-a}{2} f(a) + \frac{b-a}{2} f(b) .$$
 (6.2)

Natürlich gilt bei (6.1) und (6.2) in der Regel keine Gleichheit; die Formel ist nicht exakt. In der Praxis zerlegt man das Intervall [a, b] in n gleich große Teilintervalle und wendet (6.1) und (6.2) auf jedes Teilintervall an. Bei der Mittelpunktsformel ergibt sich somit eine Riemann'sche Zwischensumme, während die Trapezformel auf die *(zusammengesetzte) Trapezregel* (oder Trapezsumme) führt:

$$a = x_0 < x_1 < x_2 < \dots < x_n = b, \qquad x_i = a + ih, h = \frac{b-a}{n},$$
$$T_n[f] := \sum_{i=1}^n \frac{x_i - x_{i-1}}{2} (f(x_i) + f(x_{i-1})) = \frac{h}{2} f(a) + h \sum_{i=1}^{n-1} f(x_i) + \frac{h}{2} f(b).$$
(6.3)

Aus der Definition des Riemann-Integral folgt unmittelbar, dass die entsprechend zusammengesetzten Regeln für  $n \to \infty$  gegen I[f] konvergieren. Unter Zusatzvoraussetzungen an f kann folgende Fehlerabschätzung bewiesen werden:

**Satz 6.1.** Set  $f \in C^2[a, b]$ . Dann gilt

$$|I[f] - T_n[f]| \le \frac{b-a}{12} ||f''||_{[a,b]} h^2$$

mit  $h = \frac{(b-a)}{n}$ . Dabei bezeichnet  $\|\cdot\|_{[a,b]}$  die Supremumsnorm von f'' auf dem Intervall [a,b].

Beweis. Wir betrachten zunächst die Trapezformel, also n = 1. Dann gilt

$$T_1[f] = \frac{b-a}{2}f(a) + \frac{b-a}{2}f(b) = \int_a^b p(x) \, dx$$

mit

$$p(x) = f(a) + \frac{x-a}{b-a}(f(b) - f(a))$$
.

Also ist

$$|I[f] - T_1[f]| = \left| \int_a^b (f(x) - p(x)) \, dx \right| \le \int_a^b |f(x) - p(x)| \, dx \, dx.$$

Sei g(x) := f(x) - p(x) und definiere für  $t \in (a, b)$  fix:

$$h_t(x) := g(x) - \frac{w(x)}{w(t)}g(t), \qquad w(x) = (x-a)(x-b).$$

 $h_t$  hat Nullstellen in x = a, x = b (da g(a) = g(b) = w(a) = w(b) = 0), sowie in x = t. Also hat  $h_t$  mindestens einen Wendepunkt  $\zeta$  in (a, b): Dort gilt

$$0 = h_t''(\zeta) = g''(\zeta) - \frac{g(t)}{w(t)}w''(\zeta) = g''(\zeta) - 2\frac{g(t)}{w(t)}$$

bzw.

$$g(t) = \frac{1}{2}g''(\zeta)(t-a)(t-b) .$$
(6.4)

Da g''(x) = f''(x) gilt folgt

$$|I[f] - T_1[f]| \le \int_a^b |g(t)| dt$$
  
$$\le \frac{1}{2} ||g''||_{[a,b]} \int_a^b (t-a)(t-b) dt$$
  
$$= \frac{1}{12} ||f''||_{[a,b]} (b-a)^3 .$$

Angewendet auf (6.3) ergibt sich

$$|I[f] - T_n[f]| \le \sum_{i=1}^n \left| \int_{x_{i-1}}^{x_i} f(x) dx - \frac{h}{2} (f(x_{i-1}) + f(x_i)) \right|$$
$$\le \frac{1}{12} \sum_{i=1}^n ||f''||_{[a,b]} h^3$$
$$\le \frac{b-a}{12} ||f''||_{[a,b]} h^2.$$

Im Folgenden betrachten wir weitere Methoden zur Approximation des gewichtetenIntegrals

$$I_{\hat{w}}[f] = \int_a^b f(x)\hat{w}(x) \, dx \, .$$

Dabei sei  $\hat{w}(x)$ eine positive integrierbare Funktion über dem IntervallI:=[a,b]mit

$$\int_I \hat{w}(x) \, dx < \infty \; .$$

Zur Approximation von  $I_{\hat{w}}[f]$  betrachten wir Ausdrücke der Form

$$Q[f] = \sum_{i=0}^{m} \hat{w}_i f(x_i)$$

mit Knoten  $x_i$  und Gewichten  $\hat{w}_i$ . Unter dem zugehörigen zusammengesetzten Quadraturverfahren  $Q_n[f]$  verstehen wir dann die Unterteilung von [a, b] in n gleich große Teilintervalle, auf die jeweils eine Quadraturformel angewendet wird.

Um die qualitativen Merkmale einer Quadraturformel bzw. eines zusammengesetzten Quadraturverfahrens beschreiben zu können, führen wir die Begriffe *Exaktheitsgrad* und *Konvergenzordnung* eines Quadraturverfahrens ein. Dabei bezeichnet  $\Pi_m$  den Vektorraum aller Polynome vom Grad höchstens m.

**Definition 6.2.** 1. Eine Quadraturformel Q[f] hat **Exaktheitsgrad** q, falls

$$Q[p] = I_{\hat{w}}[p]$$
 für alle  $p \in \Pi_q$ .

2. Ein zusammengesetztes Quadraturverfahren konvergiert gegen  $I_{\hat{w}}[f]$  mit der Ordnung s, falls

$$Q_n[f] - I_{\hat{w}}[f]| = O(n^{-s}), \quad n \to \infty.$$

Beispiel 6.3. Sei  $\hat{w} = 1$ , dann hat die Trapezformel Exaktheitsgrad q = 1, und die zusammengesetzte Trapezformel konvergiert mit Ordnung s = 2 für alle  $f \in C^2[a, b]$ .

### 6.2 Polynominterpolation

Polynominterpolation ist die Aufgabe, bei vorgegebenen Knoten  $x_0 < x_1 < \cdots < x_m$  und Werten  $y_0, y_1 \cdots, y_m$  ein Polynom  $p \in \prod_m$  zu finden mit

$$p(x_i) = y_i, \quad i = 0, \cdots, m.$$
 (6.5)

Definition 6.4. Wir bezeichnen mit

$$w(x) := \prod_{i=0}^{m} (x - x_i) \in \Pi_{m+1}$$

das zu den Knoten  $\{x_i\}$  gehörige **Knotenpolynom**. Die Polynome

$$l_i(x) := \frac{w(x)}{(x - x_i)w'(x_i)} = \prod_{j=0, j \neq i}^m \frac{x - x_j}{x_i - x_j} \in \Pi_m$$

werden Lagrange-Grundpolynome genannt.

#### 6.2. POLYNOMINTERPOLATION

Man beachte, dass für die Lagrange-Grundpolynome gilt, dass

$$l_i(x_j) = \delta_{ij} . \tag{6.6}$$

**Satz 6.5.** Die Interpolationsaufgabe (6.5) hat genau eine Lösung p. p hat die Darstellung

$$p(x) = \sum_{i=0}^{m} y_i l_i(x) \; .$$

Beweis. Wegen (6.6) gilt  $p(x_j) = \sum_{i=0}^m y_i l_i(x_j) = y_j$ , also (6.5). Damit ist die Existenz einer Lösung gesichert. Seien  $p, q \in \Pi_m$  zwei Lösungen der Interpolationsaufgabe (6.5), dann folgt

$$(p-q)(x_i) = 0, \quad i = 0, \cdots, m,$$

d.h., das Polynom  $p - q \in \Pi_m$  hat m + 1 Nullstellen. Daraus folgt p = q.

Beispiel 6.6. Die Funktion f(x) wird durch das Polynom

$$p(x) = f(a) - \frac{f(b) - f(a)}{b - a}(x - a)$$

in den Punkten (a, f(a)) und (b, f(b)) interpoliert. Dieses Polynom haben wir schon in Satz 6.1 kennengelernt.

**Satz 6.7.** Set  $f \in C^{m+1}$  und  $p \in \Pi_m$  das Interpolationspolynom mit Knoten  $\{x_0, \dots, x_m\}$  und Werten  $\{y_i = f(x_i) : i = 0, \dots, m\}$ . Dann existiert zu jedem  $x \in [x_0, x_m]$  ein  $\zeta \in [x_0, x_m]$  mit

$$f(x) - p(x) = \frac{f^{(m+1)}(\zeta)}{(m+1)!} w(x) .$$
(6.7)

Beweis. Für  $x \in \{x_0, x_1, \dots, x_m\}$  ist (6.7) trivialerweise erfüllt, da in diesem Fall w(x) = 0 und per Konstruktion des Interpolationspolynoms f(x) = p(x) gilt.

Für  $x \notin \{x_0, x_1, \cdots, x_m\}$  hat

$$h(t) := f(t) - p(t) - \frac{w(t)}{w(x)}(f(x) - p(x))$$
(6.8)

in  $t = x_0, \dots, x_m$  und t = x Nullstellen.

Damit enthält jedes der m + 1 Teilintervalle zwischen diesen Nullstellen nach dem Satz von Rolle eine Nullstelle  $\tau_i^{(1)}$  von  $h', i = 1, \dots, m + 1$ .

Man kann so induktiv schließen, dass m - k + 2 Nullstellen  $\tau_i^{(k)}$  der k-ten Ableitung von  $h, h^{(k)}, k = 2, 3, \cdots$ , in dem Intervall I existieren. Insbesondere ergibt sich eine Nullstelle  $\zeta = \tau_1^{(m+1)}$  von der (m+1)-ten Ableitung von  $h, h^{(m+1)}$ , in I. Wegen  $p \in \Pi_m$  ist  $p^{(m+1)} \equiv 0$  und wegen

$$w^{(m+1)}(t) = \left(\frac{d}{dt}\right)^{m+1} (x^{m+1} + \cdots) \equiv (m+1)!,$$

folgt hieraus

$$0 = h^{(m+1)}(\zeta) = f^{(m+1)}(\zeta) - \frac{(m+1)!}{w(x)}(f(x) - p(x)),$$

bzw.

$$f(x) - p(x) = \frac{f^{(m+1)}(\zeta)}{(m+1)!} w(x) .$$

### 6.3 Newton-Cotes-Formeln

Mit Hilfe der Polynominterpolation lassen sich leicht Quadraturformeln für  $I_{\hat{w}}[f]$  mit beliebigem Exaktheitsgrad q angeben.

Seien  $x_0 < x_1 < \cdots < x_m$  vorgegebene Knoten in [a, b] und sei

$$\hat{w}_i := \int_a^b l_i(x)\hat{w}(x) \, dx \,,$$
(6.9)

dann gilt:

**Proposition 6.8.** Die Quadraturformel

$$Q[f] = \sum_{i=0}^{m} \hat{w}_i f(x_i)$$

hat den Exaktheitsgrad q = m.

### 6.3. NEWTON-COTES-FORMELN

Beweis. Sei  $p\in \Pi_m.$ Wegen der Eindeutigkeit des Interpolationspolynoms gilt daher

$$p(x) = \sum_{i=0}^{m} p(x_i) l_i(x) = \sum_{i=0}^{m} f(x_i) l_i(x)$$

(vgl. Satz 6.5). Daraus folgt mit

$$I_{\hat{w}}[p] = \int_{a}^{b} p(x)\hat{w}(x) dx$$
$$= \int_{a}^{b} \sum_{i=0}^{m} p(x_{i})l_{i}(x)\hat{w}(x) dx$$
$$= \sum_{i=0}^{m} p(x_{i}) \int_{a}^{b} l_{i}(x)\hat{w}(x) dx$$
$$= \sum_{i=0}^{m} \hat{w}_{i}p(x_{i})$$

die Behauptung.

Aus Satz 6.7 erhalten wir folgende Fehlerabschätzung:

$$|I_{\hat{w}}[f] - Q[f]| \le \frac{\|f^{(m+1)}\|_{[a,b]}}{(m+1)!} \int_{a}^{b} \left| \prod_{i=0}^{m} (x - x_{i}) \right| \hat{w}(x) \, dx \,. \tag{6.10}$$

Hier ist w(x) das Knotenpolynom aus Definition 6.4.

Beispiel 6.9. Wir beschränken uns auf den Fall äquidistanter Knoten  $a = x_0 < x_1 < \cdots < x_m = b$  und  $\hat{w} = 1$ . In diesem Fall spricht man von **Newton-Cotes-Formeln**. Im Fall m = 1 erhält man speziell die Trapezregel (6.2). Für m = 2 ergibt sich die **Simpson-Formel** 

$$\int_{a}^{b} f(x) \, dx \approx \frac{b-a}{6} \left( f(a) + 4f\left(\frac{a+b}{2}\right) + f(b) \right) \,. \tag{6.11}$$

Wegen

$$\int_{a}^{b} 1 \, dx = I[1] = (1 \in \Pi_0) Q[1] = \sum_{i=0}^{m} \hat{w}_i \cdot 1 \,,$$

gilt immer

$$\sum_{i=0}^{m} \hat{w}_i = b - a \tag{6.12}$$

für Quadraturformeln mit Exaktheitsgrad  $q \ge 0$  (insbesondere also für Newton-Cotes Formeln).

Bemerkung 6.10. Im Fall m = 2 erhält man so die zusammengesetzte Simpson-Regel

$$\int_{a}^{b} f(x) dx$$
  
=  $\frac{h}{3} \{ f(a) + 4f(x_1) + 2f(x_2) + 4f(x_3) + \dots + 2f(x_{2n-2}) + 4f(x_{2n-1}) + f(b) \}$ 

mit  $x_i = a + ih$ , i = 0, ..., 2m, und  $h = \frac{b-a}{2n}$ .

Die Simpson-Regel hat Exaktheitsgrad 3 und die zusammengesetzte Simpson-Regel erfüllt folgende Fehlerabschätzung

**Satz 6.11.** Sei  $f \in C^4[a, b]$ . Dann gilt für die zusammengesetzte Simpson-Regel  $S_n[f]$  die Fehlerabschätzung

$$|I[f] - S_n[f]| \le \frac{b-a}{180} ||f^{(4)}||_{[a,b]} h^4$$
,  $h = \frac{b-a}{2n}$ .

Man beachte, dass der Wert für h halb so groß ist wie bei der zusammengesetzten Trapezregel. Dafür berücksichtigt man in jedem Intervall einen Unterteilungspunkt.

## 6.4 Gauß-Quadratur

Stellen wir uns zunächst die Frage: Gegeben seien Knoten  $x_0 < x_1 < \cdots < x_m$ und (m+1) Gewichte  $\hat{w}_0, \hat{w}_1, \cdots, \hat{w}_m$ . Wie groß ist der maximale Exaktheitsgrad der Quadraturformel:

$$Q[f] = \sum_{i=0}^{m} \hat{w}_i f(x_i) \approx I_{\hat{w}}[f] = \int_a^b f(x) \hat{w}(x) \, dx \, ? \tag{6.13}$$

**Proposition 6.12.** Sei  $\hat{w} > 0$  in (a, b). Dann ist der Exaktheitsgrad der Quadraturformel  $Q[\cdot]$  aus (6.13) höchstens q = 2m + 1.

Beweis. Wähle

$$p(x) = \prod_{i=0}^{m} (x - x_i)^2 \in \Pi_{2(m+1)}.$$

Offensichtlich ist Q[p] = 0 und  $I_w[p] = \int_a^b \prod_{i=0}^m (x - x_i)^2 \hat{w}(x) dx > 0$ , da  $(x - x_i)^2$  und  $\hat{w}$  jeweils positiv auf einer offenen Menge sind.

### 6.4. GAUSS-QUADRATUR

Wir überlegen uns nun, dass man den Grad tatsächlich erreichen kann. Dazu leiten wir zuerst notwendige Bedingungen her. Dazu verwenden wir zuerst ein allgemeines Resultat über Orthogonalpolynome, welches wir ohne Beweis bringen:

**Satz 6.13.** Gegeben sei das gewichtete innere Produkt für Funktionen auf dem Intervall I = (a, b):

$$<\phi,\psi>_{\hat{w}}=\int_a^b\phi(x)\psi(x)\hat{w}(x)\,dx$$
 .

Dann existiert eine eindeutige Folge  $(u_n)_{n=0}^{\infty}$  mit

$$u_n(x) = \gamma_n x^n + \ldots + \gamma_0 \in \Pi_n \,,$$

mit

$$\gamma_n > 0 \ und \ < u_n, u_m > = \delta_{m,n}, \quad f \ddot{u}r \ alle \ n, m \in \mathbb{N}_0.$$

Insbesondere ist

$$u_0 \equiv \gamma_0 = \left(\int_I \hat{w}(x) dx\right)^{-1/2}$$

Setzt man  $u_{-1} \equiv 0$  und  $\beta_0 = 0$ , so erhält man

$$\beta_{n+1}u_{n+1}(x) = xu_n(x) - \alpha_{n+1}u_n(x) - \beta_n u_{n-1}(x), \quad n \in \mathbb{N},$$

wobei

$$\alpha_{n+1} = \langle u_n, xu_n \rangle \quad und \ \beta_{n+1} = \gamma_n / \gamma_{n+1}$$

Wir stellen das (m+1)-te Orthogonalpolynom über seine Nullstellen dar:

$$u_{m+1}(x) = \prod_{i=0}^{m} (x - x_i) \in \Pi_{m+1},$$

und fixieren die Nullstellen  $\{x_i\}$  als Knoten für eine Quadraturformel.

Für gegebene Gewichtsfunktion  $\hat{w}$  wählen wir die Gewichte  $\hat{w}_i$  zu den Knoten  $\{x_i\}$  über die Lagrange-Grundpolynome:

$$\hat{w}_i = \int_a^b l_i(x)\hat{w}(x) \, dx \;. \tag{6.14}$$

Aus Proposition 6.9 folgt, dass die entsprechende Quadraturformel Q für alle  $\phi \in \prod_{m+1} exakt$  ist.

Eine vollständige Basis von  $\Pi_{2m+1}$  ist gegeben durch

$$\{1, x, \dots, x^m, u_{m+1}(x), xu_{m+1}(x), \dots, x^m u_{u_m+1}(x)\}$$

und es gilt, weil  $u_{m+1}$  ein Orthogonalpolynom ist:

$$I_{\hat{w}}[x^s u_{m+1}(x)] = \int_a^b x^s u_{m+1}(x) \hat{w}(x) \, dx = 0 \,, \quad s = 0, \dots, m \,.$$

Da auch  $Q[x^s u_{m+1}] = 0$  gilt, ist es eine Quadraturformel mit maximal möglichen Exaktheitsgrad (2m + 1). Diese Quadraturformel wird als (m+1)-stufige Gauß-Formel  $G_{\hat{w}}[\cdot]$  bezeichnet.

# Kapitel 7

# Gewöhnliche Differentialgleichungen

Wir studieren Numerik für Systeme von gewöhnlichen Differentialgleichungen der Form

$$y' = f(t, y), t \in [0, T]$$
 mit der Anfangsbedingung  $y(0) = y_0$ . (7.1)

Dabei ist zu beachten, dass y eine vektorwertige Funktion sein kann. Wir sprechen in diesem Fall von einem System erster Ordnung.

## 7.1 Das Euler Verfahren

Das Euler-Verfahren (oder auch Polygonzugverfahren) wählt auf einem vorgegebenen Gitter

$$\Delta = \{ 0 = t_0 < t_1 < t_2 < \dots < t_n \} \subseteq I$$

diejenige Gerade als lokale Approximation der Funktion y(.) aus, deren *rechts-seitige Ableitung* in dem jeweiligen Gitterknoten mit der vorgegebenen Steigung f(t, y(t)) übereinstimmt. Da durch  $y_0$  und  $f(0, y_0)$  am linken Rand der Funktionswert und die Anfangssteigung der Geraden festgelegt sind, lassen sich die Koeffizienten  $y_i \in \mathbb{R}^d$  der Geraden in **expliziter** Weise rekursiv bestimmen:

$$y_{i+1} = y_i + (t_{i+1} - t_i)f(t_i, y_i)$$



Abbildung 7.1: Schematische Darstellung des Euler-Verfahrens

**Satz 7.1.** Set I = [0,T] und  $f : I \times \mathbb{R}^d \to \mathbb{R}^d$  stetig differencierbar und bezüglich y global Lipschitz-stetig,

$$||f(t,y) - f(t,z)||_2 \le L ||y-z||_2$$
 für alle  $t \in I$  und  $y, z \in \mathbb{R}^d$ .

Wir nehmen an, dass ein Lösung des Anfangswertproblems (7.1) existiert, eindeutig und zweimal stetig differenzierbar in I ist, und bezeichnen sie mit  $y^{1}$  Weiters bezeichnen wir mit  $y_{i}$ , i = 1, ..., n, die berechneten Näherungen des Euler-Verfahren an den Gitterpunkten  $t_{i} \in I$ .

Dann gilt

$$\|y(t_i) - y_i\|_2 \le \frac{(1+Lh)^i - 1}{2L} \|y''\|_{[0,T]}h \le \frac{\exp\left(Lt_i\right) - 1}{2L} \|y''\|_{[0,T]}h, \quad i = 0, ..., n.$$

*Hierbei ist*  $||y''||_{[0,T]} = \max_{0 \le t \le T} ||y''(t)||_2$  (man beachte  $y''(t) \in \mathbb{R}^d$ ).

Beweis: Der Beweis dieses Satzes gliedert sich nun in drei Teile:

<u>Lokaler Fehler</u>: Nehmen wir zunächst an, dass für  $t_i$  das Euler-Verfahren auf dem Punkt  $(t_i, y(t_i))$  der *exakten* Lösungskurve initialisiert wird.

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>unter diesen Voraussetzungen ist tatsächlich garantiert, dass eine solche Funktion existiert. Das ist aber ein Aufgabengebiet der Differenzialgleichuungen, und wird deshalb hier nicht behandelt.

### 7.1. DAS EULER VERFAHREN

Sei  $z_{i+1}$  die Approximation für  $y(t_{i+1})$ , die man mit dem Euler-Verfahren berechnet, dann gilt

$$\begin{split} \|y(t_{i+1}) - z_{i+1}\|_{2} & \|y(t_{i+1}) - (y(t_{i}) + hf(t_{i}, y(t_{i})))\|_{2} \\ \text{Def. des Eulerverfahrens} & \|y(t_{i+1}) - (y(t_{i}) + hy'(t_{i}))\|_{2} \\ \text{Def. der Differentialgleichung} & \|y(t_{i+1}) - y(t_{i}) + hy'(t_{i})\|_{2} \\ \text{Hauptsatz der Integralrechnung} & \|\int_{t_{i}}^{t_{i+1}} y'(\tau) d\tau - y'(t_{i})h\|_{2} \\ & \|\int_{t_{i}}^{t_{i+1}} y'(\tau) - y'(t_{i}) d\tau\|_{2} \\ & \|y''\|_{[0,T]} \int_{t_{i}}^{t_{i+1}} (\tau - t_{i}) d\tau \\ & \frac{1}{2} \|y''\|_{[0,T]} h^{2} . \end{split}$$

Lokale Fehlerfortpflanzung: Tatsächlich ist das Euler-Verfahren nach *i* Schritten nicht auf der exakten Lösungskurve, sondern hat statt dessen eine Näherung  $y_i$  von  $y(t_i)$  berechnet. Daher müssen wir untersuchen, wie sich der Fehler im *i*-ten Schritt,  $y_i - y(t_i)$ , auf das Resultat im i + 1-Schritt auswirkt. Mit den Rechenfehlern des Euler-Verfahrens ergibt sich

$$y_{i+1} = y_i + hf(t_i, y_i)$$
 und  $z_{i+1} = y(t_i) + hf(t_i, y(t_i))$ .

Man beachte, dass der erste Term zur Berechnung von  $y_{i+1}$ , Fehler in  $y(t_i)$  mit berücksichtigt. Damit folgt also

$$\begin{aligned} \|y_{i+1} - z_{i+1}\|_2 \\ &\leq \|y_i - y(t_i)\|_2 + h\|f(t_i, y_i) - f(t_i, y(t_i))\|_2 \\ &\leq (1 + hL)\|y_i - y(t_i)\|_2 . \end{aligned}$$

<u>Kummulierter Fehler</u>: Jetzt leiten wir eine obere Schranke für die Norm des Gesamtfehlers  $||y_i - y(t_i)||$  nach *i* Zeitschritten her. Ziel und Aussage des Satzes ist es zu zeigen, dass

$$\|y_i - y(t_i)\|_2 \le \frac{(1+Lh)^i - 1}{2L} \|y''\|_{[0,T]}h, \quad i = 0, ..., n.$$
(7.2)

Wir führen den Beweis dieser Behauptung mit Induktion: Für i = 0 gilt per Definition des Euler-Verfahrens  $y(t_0) = y_0$  und  $||y_i - y(t_i)||_2 =$ 

 $||y_0 - y(t_0)||_2 = 0$ ; damit ist (7.2) in diesem Fall trivialerweise erfüllt. Aus den ersten beiden Beweisschritten ergibt sich nun

$$\begin{aligned} \|y(t_{i+1}) - y_{i+1}\|_2 &\leq \|z_{i+1} - y_{i+1}\|_2 + \|y(t_{i+1}) - z_{i+1}\|_2 \\ &\leq (1 + hL)\|y_i - y(t_i)\|_2 + \frac{1}{2}\|y''\|_{[0,T]}h^2 \end{aligned}$$
(7.3)

Aus der Induktionsannahme folgt nun

86

$$\begin{aligned} \|y(t_{i+1}) - y_{i+1}\|_{2} \\ &\leq \frac{1}{2L} \left( (1+hL)^{i+1} - 1 - hL + hL \right) \|y''\|_{[0,T]} h \\ &= \frac{(1+hL)^{i+1} - 1}{2L} \|y''\|_{[0,T]} h , \end{aligned}$$
(7.4)

was zu zeigen war. Wegen der elementaren Ungleichung  $1 + hL \leq \exp(hL)$  und  $t_i = ih \in (0, T]$  folgt auch der Rest der Behauptung.

Aus Satz 7.1 folgt, dass der Fehler des Euler-Verfahrens *linear* in h gegen Null konvergiert, falls das Gitter sukzessive verfeinert wird. Die Verfeinerung wird aber in dem Moment kritisch, in dem der Rundungsfehler die Größenordnung des lokalen Fehlers erreicht. Die folgende heuristische Überlegung mag das belegen: Nehmen wir an, im (i + 1)-ten Schritt kommt zu den bereits untersuchten Fehlern (lokaler Fehler und fortgepflanzter Fehler) noch ein additiver Rundungsfehler der Größenordnung  $\varepsilon$  (Maschinengenauigkeit) hinzu. Dann erhalten wir anstelle von (7.3) die Ungleichung

$$||y_{i+1} - y(t_{i+1})|| \le (1 + hL)||y_i - y(t_i)||_2 + \frac{1}{2}||y''||_{[0,T]}h^2 + \varepsilon.$$

Induktiv ergibt sich entsprechend

$$\|y_i - y(t_i)\|_2 \le \frac{\exp(Lih) - 1}{2L} \left( \|y''\|_{[0,T]}h + 2\frac{\varepsilon}{h} \right) \quad i = 0, ..., n .$$
 (7.5)

Das bedeutet: Der Gesamtfehler des Euler-Verfahrens setzt sich aus einem (für  $h \to 0$  konvergenten) Verfahrensfehler und einem (für  $h \to 0$  divergentem) fortgepflanztem Rundungsfehler zusammen. Man sieht leicht, dass die Schranke auf der rechten Seite von (7.5) für  $h \sim \sqrt{\varepsilon}$  ihren minimalen Wert von der Größenordnung  $\sqrt{\varepsilon}$  annimmt.



Abbildung 7.2: Gesamtfehler des Euler-Verfahrens

## 7.2 Das implizite Euler-Verfahren

Beim impliziten Euler approximiert man die exakte Lösung wieder lokal durch Geraden, aber im Unterschied zum Euler-Verfahren, fordert man nun, dass die *linksseitige Ableitung* der Geraden im Gitterknoten mit dem Wert von  $f(t_i, y_i)$  übereinstimmt. Wie der Name des Verfahrens besagt, kann die Bestimmung der Geraden nun nicht mehr explizit erfolgen. Statt dessen ergibt sich  $y_{i+1}$  als Lösung des folgenden (im allgemeinen nichtlinearen) Gleichungssystems

$$y_{i+1} = y_i + hf(t_{i+1}, y_{i+1}) . (7.6)$$

Das Verfahren ist stabil (in einem genau zu definierendem Sinn), hat aber den Nachteil, dass es sehr langsam ist.

Das Verfahren ist stabil (in einem nicht näher ausgeführten Sinn).

## 7.3 Runge-Kutta Verfahren

Der erhebliche Nachteil der beiden Euler-Verfahren ist ihre langsame Konvergenz (in Abhängigkeit der Zeitdiskretisierung). Schneller Konvergenz erreicht



Abbildung 7.3: Schematische Darstellung des impliziten Euler-Verfahrens

man mit Verfahren basierend auf dem Ansatz

$$y_{i+1} = y_i + h \sum_{j=1}^{s} b_j f(t_i + c_j h, n_j), \quad \sum_{j=1}^{s} b_j = 1,$$
 (7.7)

mit Näherungen  $\eta_j$  für  $y(t_i + c_j h)$ ; s nennt man dabei die **Stufenzahl** des Verfahrens.

Speziell bei den beiden Euler Verfahren ist jeweils s = 1 und  $c_1 = 0$ ,  $\eta_1 = y_i$  (explizites Euler-Verfahren), bzw.,  $c_1 = 1$ ,  $\eta_1 = y_{i+1}$  (implizites Euler-Verfahren).

Da bei (7.7) jeweils ausgehend von  $y_i \approx y(t_i)$  die nächste Näherung  $y_{i+1} \approx y(t_{i+1})$  berechnet wird, spricht man bei Verfahren dieser Art von **Einschrittverfahren**. Im Gegensatz dazu verwenden **Mehrschrittverfahren** auch ältere Näherungen  $y_{i-1}, ...,$  zur Berechnung von  $y_{i+1}$ .

Nehmen wir nun an, dass  $y_i = y(t_i)$  auf der exakten Lösungskurve liegt

### 7.3. RUNGE-KUTTA VERFAHREN

(lokaler Fehler) dann ergibt sich mit dem Hauptsatz der Differentialrechnung

$$y(t_{i+1}) - y_{i+1} \underbrace{=}_{\text{Annahme } y(t_i) = y_i} y(t_{i+1}) - y(t_i) - h \sum_{j=1}^{s} b_j f(t_i + c_j h, n_j)$$
$$= \int_{t_i}^{t_{i+1}} y'(t) \, dt - h \sum_{j=1}^{s} b_j f(t_i + c_j h, n_j)$$
$$\underbrace{=}_{Dgl.} \int_{t_i}^{t_{i+1}} f(t, y(t)) \, dt - h \sum_{j=1}^{s} b_j f(t_i + c_j h, n_j) \, .$$

Wir sehen daher, dass der lokale Fehler klein wird, falls die Summe  $h \sum_{j=1}^{s} b_j f(t_i + c_j h, n_j)$  eine gute Approximation des entsprechenden Integrals  $\int_{t_i}^{t_{i+1}} f(t, y(t)) dt$  ist.

Daher liegt es nahe, **Quadraturformeln** zur Wahl der Parameter  $\{b_j\}$ ,  $\{c_j\}$  und  $\{\eta_j\}$  heranzuziehen.

Beispiel 7.2. Mit der Mittelpunktsformel ergibt sich der Ansatz

$$y_{i+1} = y_i + hf(t_i + h/2, \eta_1) , \qquad (7.8)$$

wobei idealerweise  $\eta_1 = y(t_i + h/2)$  sein sollte; allerdings ist dieser Wert nicht bekannt. Eine Näherung kann jedoch leicht gefunden werden durch

$$\eta_1 = y(t_i) + \frac{h}{2}y'(t_i) \approx y_i + \frac{h}{2}f(t_i, y_i)$$
.

Das ist das Verfahren von Runge aus dem Jahre 1895.

Die Verwendung von Näherungen ist der wesentliche Unterschied zu Qudraturformeln.

Ein andere Alternative ist die Trapezregel. Sie ergibt sich aus dem Ansatz

$$y_{i+1} = y_i + \frac{h}{2}f(t_i, y_i) + \frac{h}{2}f(t_{i+1}, \tilde{\eta}_1)$$

wobei nun  $\tilde{\eta}_i = y(t_i + h)$  sein sollte. Geht man wie beim Verfahren vom Runge vor und ersetzt man

 $\tilde{\eta}_1 = y_i + h y'(t_i) \,,$ 

dann ergibt sich das Verfahren von Heun.

Wir studieren das Verfahren von Runge etwas genauer. Bei diesem Verfahren ergibt sich die Taylorentwicklung für hinreichend glattes f unter der Voraussetzung  $y_i = y(t_i)$ 

$$y_{i+1} = y_i + hf(t_i, y_i) + \frac{h^2}{2} f_t(t_i, y_i) + \frac{h^2}{2} f_y(t_i, y_i) f(t_i, y_i) + O(h^3),$$
  

$$y(t_{i+1}) = y(t_i) + hy'(t_i) + \frac{h^2}{2} y''(t_i) + O(h^3)$$
  

$$= y_i + hf(t_i, y_i) + \frac{h^2}{2} (f_t(t_i, y_i) + f_y(t_i, y_i) f(t_i, y_i)) + O(h^3).$$

Damit gilt für den lokalen Fehler

$$||y(t_{i+1}) - y_{i+1}||_2 = O(h^3)$$

Das Verfahren von Runge hat also einen kleineren lokalen Fehler als die beiden Euler-Verfahren.

**Definition 7.3.** Ein Einschrittverfahren hat die (Konsistenz)-Ordnung q, falls für jede Differentialgleichung y' = f(t, y) mit  $f \in C^{q+1}(I \times J)$  und jedes  $t_i \in I$  für den lokalen Fehler gilt:

$$y_i = y(t_i) \in J \Rightarrow ||y_{i+1} - y(t_{i+1})||_2 = O(h^{q+1}), \quad h \to 0.$$

Beachte: Die Ordnung ist q (und nicht q + 1), obwohl die entsprechende *h*-Potenz q + 1 ist! Wie wir später sehen werde, ist die Konvergenzordnung an einem festen Punkt  $t_0 \in (0, T]$  bei einem Verfahren der Ordnung  $q O(h^q)$ ist.

Beispiel 7.4. Die beiden Euler-Verfahren haben die Ordnung q = 1 und das Verfahren von Runge hat die Ordnung q = 2.

Wir studieren im folgenden den Zusammenhang zwischen Quadraturverfahren und dem Ansatz (7.7).

**Satz 7.5.** Hat ein Einschrittverfahren der Form (7.7) die Ordnung q, dann hat die Quadraturformel

$$Q[g] = \sum_{j=1}^{s} b_j g(c_j) \approx \int_0^1 g(x) \, dx$$

den Exaktheitsgrad q-1 – das bedeutet, dass Polynome bis zum Grad q-1 exakt integriert werden können.

### 7.3. RUNGE-KUTTA VERFAHREN

Beweis: siehe etwa [4].

Aus diesem Satz ergibt sich unter Verwendung von allgemeinen Resultaten über Gauß-Quadraturformeln, dass ein *s*-stufiges Einschrittverfahren maximal die Ordnung q = 2s haben kann.

**Runge-Kutta Verfahren** sind Verfahren höherer Ordnung, mit geeigneter Wahl der Koeffizienten  $\eta_j$ . Wegen

$$\eta_j \approx y(t_i + c_j h) = y(t_i) + \int_{t_i}^{t_i + c_j h} y'(t) \, dt = y(t_i) + \int_{t_i}^{t_i + c_j h} f(t, y(t)) \, dt \quad (7.9)$$

bietet sich hier wieder eine Quadraturformel an. Um zusätzliche Funktionsauswertungen f(t, y) zu vermeiden, beschränken man sich dabei auf die gleichen Werte  $f(t_i + c_j h, \eta_j), j = 1, ..., s$ , wie für die Berechnung von  $y_{i+1}$ . Das ergibt folgenden Ansatz:

$$\eta_j = y_i + h \sum_{k=1}^s a_{jk} f(t_i + c_k h, \eta_k) , \quad \sum_{k=1}^s a_{jk} = c_j .$$
 (7.10)

Falls  $a_{jk} = 0$  für  $j \leq k$  ist die Rechenvorschrift *explizit* und führt auf ein **explizites Runge-Kutta** Verfahren. Ansonsten ergibt sich ein **implizites Runge-Kutta** Verfahren. Die Bedingung  $\sum_{k=1}^{s} a_{jk} = c_j$  ist aus Quadraturformelmethoden motiviert, wird aber in der Literatur nicht einheitlich verwendet. Es ist eine unwesentliche, aber sehr nützliche Voraussetzung.

Ublicherweise werden die Koeffizienten  $\{a_{jk}, b_j, c_j\}$  in einem quadratischen Tableau zusammengefasst (das so genannte **Runge-Kutta Abc**),

wobei wir  $A = [a_{j,k}] \in \mathbb{R}^{s \times s}$ ,  $b = [b_1, ..., b_s]^t \in \mathbb{R}^s$  und  $c = [c_1, ..., c_s]^t \in \mathbb{R}^s$  gesetzt haben. Wir sprechen ab nun von dem Runge-Kutta Verfahren (A, b, c).

*Beispiel* 7.6. Für das explizite und implizite Euler Verfahren ergeben sich folgende Tableaus:

Das Verfahren von Runge (hier in zwei Stufen aufgeschrieben)

$$\eta_1 = y_i + \frac{h}{2}f(t_i, y_i) y_{i+1} = y_i + hf(t_i + h/2, \eta_1)$$

passt auf den ersten Blick nicht in das Runge-Kutta Schema. Man beachte, dass in der Definition von  $\eta_1$  auf der rechten Seite kein  $\eta$  auftaucht. Das heißt, um das Verfahren von Runge in ein Schema zu pressen, ergänzt man das Runge-Kutta Schema um den Index Null und setzt  $c_0 = 0$  und  $\eta_0 = y_i$ , sodass

$$\eta_j = y_i + h \sum_{k=0}^{1} a_{jk} f(t_i + c_k h, \eta_k), \quad \sum_{k=0}^{1} a_{jk} = c_j \text{ for } j = 0, 1.$$
 (7.11)

Setzt man nun noch konkret  $c_1 = 1/2$ , so ergibt sich

$$\eta_0 = y_i + h \sum_{k=0}^{1} 0 \cdot f(t_i + c_k h, \eta_k)$$
  

$$\eta_1 = y_i + \frac{h}{2} f(t_i + h/2, \eta_0)$$
  

$$y_{i+1} = y_i + h f(t_i + h/2, \eta_1).$$

Diese drei Gleichungen werden mit folgendem Runge-Kutta Tableau beschrieben

Wir konstruieren nun ein Verfahren der Ordnung 3 und leiten uns dazu Bedingungen für die Parameter des Runge-Kutta Schemas her.

**Satz 7.7.** Runge-Kutta Verfahren haben mindestens die Ordnung 1. Ein Runge-Kutta Verfahren (7.7), (7.10) ist von zweiter Ordnung, wenn

$$\sum_{j=1}^{s} b_j c_j = \frac{1}{2} \tag{7.12}$$

Es ist von dritter Ordnung, wenn zusätzlich

$$\sum_{j=1}^{s} b_j c_j^2 = \frac{1}{3} \ und \ \sum_{j=1}^{s} b_j \sum_{k=1}^{s} a_{jk} c_k = \frac{1}{6} \ . \tag{7.13}$$

### 7.3. RUNGE-KUTTA VERFAHREN

Man überprüft sofort, dass beim Verfahren von Runge (7.8) die Bedingung (7.12) erfüllt ist, nicht aber die beiden Bedingungen in (7.13).

*Beispiel* 7.8. Wann immer in der Literatur von *dem* Runge-Kutta Verfahren gesprochen wird, dann ist das folgende Verfahren von **Kutta** (1901) auf der Basis der Simpson-Formel gemeint. Die Koeffizienten dieses Verfahrens lauten:

$$c_1 = 0$$
,  $c_2 = 1/2$ ,  $c_3 = 1/2$ ,  $c_4 = 1$ 

mit den Gewichten

$$b_1 = 1/6$$
,  $b_2 = 1/3$ ,  $b_3 = 1/3$ ,  $b_4 = 1/6$ 

Wegen des Exaktheitsgrad q = 3 der Simpson-Formel sind die Bedingungen (7.12) und die erste von (7.13) automatisch erfüllt. Berücksichtigt man, dass das Verfahren explizit ist, so reduziert sich die verbleibende Ordnungsbedingung in (7.13) zu

$$\frac{1}{6}a_{32} + \frac{1}{12}a_{42} + \frac{1}{12}a_{43} = \frac{1}{6}$$

so dass die Bestimmung der  $\{a_{jk}\}$  in dieser Weise unterbestimmt ist. Erweitert man Satz 7.7, dann ergibt sich eine eindeutige Lösung aller Ordnungsbedingungen für ein explizites Verfahren vierter Ordnung, die im folgenden Tableau dargestellt ist:

# Literaturverzeichnis

- P. Deuflhard and A. Hohmann. Numerische Mathematik I. Eine algorithmisch orientierte Einführung. De Gruyter, Berlin, 1993. 2., überarb. Aufl.
- [2] G. H. Golub and J. M. Ortega. Wissenschaftliches Rechnen und Differentialgleichungen. Berliner Studienreihe zur Mathematik. Heldermann Verlag, Berlin, 1995.
- [3] G. Haemmerlin and K.-H. Hoffmann. *Numerische Mathematik*. Springer Verlag, Berlin, Heidelberg, New York, fourth edition, 1994.
- [4] M. Hanke. Grundlagen der Numerischen Mathematik und des Wissenschaftlichen Rechnens. Teubner, Stuttgart, Leipzig, Wiesbaden, 2002.
- [5] N. J. Higham. Accuracy and stability of numerical algorithms. Society for Industrial and Applied Mathematics (SIAM), Philadelphia, PA, 1996.
- [6] A. Quarteroni, R. Sacco, and F. Saleri. Numerical Mathematics. Springer Verlag, Berlin, 2000.
- [7] H. R. Schwarz. *Numerische Mathematik.* B. G. Teubner, Stuttgart, fourth edition, 1997. With a contribution by Jörg Waldvogel.
- [8] J. Stoer. Numerische Mathematik 1. Springer Verlag, Berlin, 1999.

96

# ${\bf Abbildung sverzeichnis}$

<ul> <li>4.1 Satz von Bendixon</li></ul>		32
<ul> <li>5.1 Geometrische Interpretation des Sekantenverfahrens</li> <li>7.1 Schematische Darstellung des Euler-Verfahrens</li></ul>	· · · · ·	56 56 57
<ul><li>7.1 Schematische Darstellung des Euler-Verfahrens</li><li>7.2 Gesamtfehler des Euler-Verfahrens</li></ul>		69
7.3 Schematische Darstellung des impliziten Euler-Verfahrer	••••	84 87 88